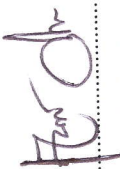


ผู้รับผิดชอบโครงการ.....

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.พิเชนทร์ จันททรัพย์)

ตำแหน่ง ผู้ช่วยศาสตราจารย์

วัน/เดือน/ปี : วันที่ 25 เดือน กันยายน พ.ศ. 2567



หัวหน้าส่วนราชการ.....

(อาจารย์ ดร.ชัยนันทน์ สมงพงษ์)

ตำแหน่ง ประธานสาขาวิชาคอมพิวเตอร์

วัน/เดือน/ปี : วันที่ 25 เดือน กันยายน พ.ศ. 2567



คณบดี/ผู้อำนวยการ.....

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์พิเศษศักดิ์ ยี่มีน)

ตำแหน่ง คณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

วัน/เดือน/ปี : วันที่ 25 เดือน กันยายน พ.ศ. 2567

## แบบเสนอขออนุมัติโครงการประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2568

### มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร

.....

แผนงาน : ยุทธศาสตร์พัฒนาศักยภาพคนตลอดช่วงชีวิต

ผลผลิต/โครงการ : ผู้สำเร็จการศึกษาด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

กิจกรรมหลัก : จัดการเรียนการสอนด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

สาขาวิชา/งาน : สาขาวิชาคอมพิวเตอร์

รหัสโครงการ : 68P33211ควท08W04

1. โครงการ : โครงการพัฒนาทักษะวิชาชีพด้านเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัลสำหรับนักศึกษาพิการ

2. สถานะภาพโครงการ : โครงการปกติ

3. ส่วนราชการที่รับผิดชอบโครงการ : คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

4. ระยะเวลาดำเนินโครงการ : (ให้ยึดตามกระบวนการ PDCA ข้อ 12)

5. งบประมาณ : 46,990.00 บาท (สี่หมื่นหกพันเก้าร้อยเก้าสิบบาทถ้วน)

6. แหล่งงบประมาณ : งบประมาณเงินรายได้

7. ความสอดคล้องในมิติเชิงยุทธศาสตร์ จุดเน้นสภาฯ การประกันคุณภาพการศึกษาภายใน :

- แผนยุทธศาสตร์ชาติ ระยะ 20 ปี
  - ด้าน : ด้านการพัฒนาและเสริมสร้างศักยภาพทรัพยากรมนุษย์
    - เป้าหมาย : คนไทยเป็นคนดี คนเก่ง มีคุณภาพ พร้อมสำหรับวิถีชีวิตในศตวรรษที่ 21
      - ตัวชี้วัด : ผลสัมฤทธิ์ทางการศึกษาและการเรียนรู้ตลอดชีวิต
        - ประเด็นยุทธศาสตร์ : การพัฒนาศักยภาพคนตลอดช่วงชีวิต
- แผนแม่บทภายใต้แผนยุทธศาสตร์ชาติ
  - ประเด็น : แผนแม่บทประเด็นที่ 11 การพัฒนาคนตลอดช่วงชีวิต
    - แผนย่อย : การพัฒนาวัยเรียน/วัยรุ่น
- แผนปฏิรูปประเทศ
  - ด้าน : ด้านสังคม

- ยุทธศาสตร์มหาวิทยาลัยราชภัฏเพื่อการพัฒนาท้องถิ่น ระยะ 20 ปี
  - ยุทธศาสตร์ : การยกระดับคุณภาพการศึกษา
    - เป้าหมาย : ยกระดับคุณภาพบัณฑิตให้เป็นที่ต้องการของผู้ใช้บัณฑิต ด้วยอัตลักษณ์ ด้านสมรรถนะและคุณลักษณะ 4 พร้อมรองรับบริบทที่เปลี่ยนแปลง
      - กลยุทธ์ : ผลิตบัณฑิตได้ตามความต้องการของผู้ใช้บัณฑิต ทั้งด้านสมรรถนะวิชาชีพ ทักษะบัณฑิตศตวรรษที่ 21 และคุณลักษณะ 4 ประการ คือ 1) มีทัศนคติที่ดีและถูกต้อง 2) มีพื้นฐานชีวิตที่มั่นคงเข้มแข็ง 3) มีงานทำ มีอาชีพ 4) เป็นพลเมืองดี มีระเบียบวินัย
  
- แผนยุทธศาสตร์มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร ระยะ 5 ปี
  - ยุทธศาสตร์ : การยกระดับคุณภาพการศึกษา
    - เป้าประสงค์เชิงยุทธศาสตร์ : บัณฑิตเป็นคนดีมีจิตสาธารณะและมีทักษะที่จำเป็นในศตวรรษที่ 21
      - กลยุทธ์ :
        - สนับสนุนและส่งเสริมการจัดกิจกรรมการพัฒนานักศึกษาและการสร้างเครือข่ายศิษย์เก่า
    - โครงการหลัก (มรสน.) :
      - โครงการสร้างพื้นฐานลักษณะคนไทยให้กับนักศึกษา
        - ตัวชี้วัดผลผลิต : [output]  
จำนวนนักศึกษาที่ได้รับการพัฒนาคุณลักษณะคนไทยที่พึงประสงค์ 4 ประการ และคนดี มีจิตสาธารณะ (500 คน)
        - ตัวชี้วัดผลลัพธ์ : [outcome]  
ร้อยละนักศึกษาที่มีคุณลักษณะคนไทยที่พึงประสงค์ 4 ประการ และคนดี มีจิตสาธารณะ (ร้อยละ 80)
    - ตัวชี้วัด ระดับหน่วยงาน
  
- จุดเน้นสภามหาวิทยาลัย
  - -- ไม่มีการเชื่อมข้อมูล --
  
- การประกันคุณภาพการศึกษาภายใน
  - ระดับหลักสูตร

- องค์ประกอบที่ 2 ผลการดำเนินงานตามเกณฑ์ AUN-QA ของหลักสูตร
  - Expected Learning Outcomes ผลลัพธ์การเรียนรู้ที่คาดหวัง
  - Programme Structure and Content โครงสร้างและเนื้อหาของหลักสูตร
  - Student Assessment การประเมินผู้เรียน
  - Output and Outcomes ผลผลิตและผลลัพธ์
- เป้าหมายการพัฒนาที่ยั่งยืน SDG
  - SDG : เป้าหมายที่ 4 สร้างหลักประกันว่าทุกคนมีการศึกษาที่มีคุณภาพอย่างครอบคลุมและเท่าเทียม และสนับสนุนโอกาสในการเรียนรู้ตลอดชีวิต (Quality Education)
- แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ 13
  - มติปัจจัยผลักดันการพลิกโฉมประเทศ
    - หมุดหมายที่ 12 ไทยมีกำลังคนสมรรถนะสูง มุ่งเรียนรู้อย่างต่อเนื่อง
      - เป้าหมาย : ส่งเสริมการเข้าถึงการเรียนรู้ตลอดชีวิต
      - กลยุทธ์ : ส่งเสริมการเรียนรู้ตลอดชีวิต โดยพัฒนาระบบนิเวศและสร้างทางเลือกในการเข้าถึงการเรียนรู้
    - หมุดหมายที่ 13 ไทยมีภาครัฐที่ทันสมัย มีประสิทธิภาพ และตอบโจทย์ประชาชน
      - เป้าหมาย : ยกระดับคุณภาพและการเข้าถึงบริการภาครัฐ
      - กลยุทธ์ : พัฒนาคุณภาพบริการภาครัฐ ให้ตอบโจทย์สะดวก และประหยัด
- ยุทธศาสตร์กระทรวงอุดมศึกษาวิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม
  - แพลตฟอร์มที่ 1 การพัฒนากำลังคนและสถาบันความรู้
- เชื่อมโยงพันธกิจตามพระราชบัญญัติมหาวิทยาลัยราชภัฏ พ.ศ. 2547
  - ผลิตบัณฑิตที่มีความรู้คู่คุณธรรม สำนึกในความเป็นไทย มีความรักและผูกพันต่อท้องถิ่น อีกทั้งส่งเสริมการเรียนรู้ตลอดชีวิตในชุมชน เพื่อช่วยให้คนในท้องถิ่นรู้เท่าทันการเปลี่ยนแปลง การผลิตบัณฑิตดังกล่าว จะต้องให้มีจำนวนและคุณภาพสอดคล้องกับแผนการผลิตบัณฑิตของประเทศ

## 8. หลักการและเหตุผล

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีเห็นถึงความสำคัญและความจำเป็นอย่างยิ่งในการพัฒนาการจัดการศึกษาของหลักสูตรเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัล ให้มีประสิทธิภาพเพิ่มขึ้น ซึ่งเป็นหลักสูตรที่มุ่งผลิตบัณฑิตที่มีความรู้ ทักษะ คุณธรรม และสร้างสรรค์ผลงานทางด้านเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัล สามารถประยุกต์ใช้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัลให้เหมาะสมกับชุมชนและสังคมดังนั้นจึงจัดตั้งโครงการพัฒนาทักษะวิชาชีพด้านเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัลสำหรับนักศึกษาพิการ เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการเรียน ให้นักศึกษาได้รับความรู้ ทักษะวิชาชีพและประสบการณ์ทั้งในห้องเรียนและนอกห้องเรียนอย่างเต็มประสิทธิภาพ โดยจัดกระบวนการเรียนรู้ผ่านการฝึกปฏิบัติ และการจัดกิจกรรมอย่างมีความสุข ให้นักศึกษาสามารถเรียนในหลักสูตรจนครบปีการศึกษาและมีทักษะวิชาชีพในศตวรรษที่ 21 จนสำเร็จการศึกษาตามระยะเวลาที่กำหนด

## 9. วัตถุประสงค์โครงการ

- เพื่อส่งเสริมและสนับสนุนให้นักศึกษามีทักษะวิชาชีพทางด้านเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์

## 10. กิจกรรม พื้นที่ดำเนินการ/ภาคีเครือข่าย/กลุ่มเป้าหมาย

- กิจกรรม : กิจกรรมพัฒนาทักษะวิชาชีพด้านเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัลสำหรับนักศึกษาพิการ
  - จังหวัด/ประเทศ : สกลนคร / ไทย
    - อำเภอ : เมืองสกลนคร
      - ตำบล : ธาตุเชิงชุม
        - กลุ่มเป้าหมาย :  
นักศึกษาหลักสูตรเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัล(ห้องเรียนพิเศษ)  
อาจารย์และเจ้าหน้าที่ : ค่าเป้าหมาย : 25 (คน) : - (สิ่งของ)

11. งบประมาณรายจ่าย : งบประมาณรวมทั้งสิ้น 46,990.00 บาท โดยมีรายละเอียดค่าใช้จ่ายแยกรายการ กิจกรรม ดังนี้

กิจกรรม - ประเภทงบรายจ่าย - หมวดรายจ่าย - รายการ - ชี้แจงรายละเอียด	งบประมาณ (บาท)
กิจกรรม : กิจกรรมพัฒนาทักษะวิชาชีพด้านเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัลสำหรับนักศึกษาพิการ	46,990.00
1) งบดำเนินงาน	46,990.00
1.1 ค่าตอบแทน/งบสรก.	24,000.00
1.1.1 ค่าสมนาคุณวิทยากรในการฝึกอบรมส่วนราชการ	24,000.00
• ค่าสมนาคุณวิทยากร จำนวน 1 คน ๆ ละ 24 ชม. ๆ ละ 500 บาท เป็นเงิน 12,000บาท	12,000.00
• ค่าสมนาล่ามภาษามือ จำนวน 1 คน ๆ ละ 24 ชม. ๆ ละ 500 บาท เป็นเงิน12,000 บาท	12,000.00
1.2 ค่าใช้สอย/งบสรก.	19,500.00
1.2.1 ค่าจ้างเหมาจัดทำอาหาร อาหารว่างและเครื่องดื่ม	16,000.00
• ค่าจ้างเหมาจัดทำอาหารกลางวันอาหารว่างและเครื่องดื่มกลุ่มเป้าหมาย จำนวน25 คน ๆ ละ 160 บาท จำนวน 4 วัน เป็นเงิน 16,000 บาท	16,000.00
1.2.2 ค่าจ้างเหมาถ่ายเอกสาร	2,500.00
• ค่าจ้างเหมาถ่ายเอกสาร จำนวน25 ชุด ๆ ละ 100 บาท เป็นเงิน 2,500 บาท	2,500.00
1.2.3 ค่าจ้างเหมาบริการ	1,000.00
• ค่าจ้างเหมาจัดทำป้าย ขนาด2 X3 เมตร จำนวน 1 ป้าย ๆ ละ 1000 บาทเป็นเงิน 1000 บาท	1,000.00
1.3 ค่าวัสดุ/งบสรก.	3,490.00
1.3.1 วัสดุสำนักงานและวัสดุในโครงการ	3,490.00
• ค่าวัสดุสำนักงานเป็นเงิน 3,490 บาท	3,490.00

หมายเหตุ : ขอลัวเฉลี่ยค่าใช้จ่ายและจำนวนเข้าร่วมทุกรายการ



### 13. ตัวชี้วัดความสำเร็จของโครงการ

#### • 13.1 ปัจจัยนำเข้า (Input)

##### ○ กลุ่ม ผู้เข้าร่วมโครงการ

- นักศึกษาหลักสูตรเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัล อาจารย์และเจ้าหน้าที่ : 25.0 [คน]
  - กิจกรรมพัฒนาทักษะวิชาชีพด้านเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัลสำหรับนักศึกษาพิการ

#### • 13.2 กิจกรรม (Activities)

##### ○ ต้นน้ำ

- คณะกรรมการประชุมการจัดเตรียมอบรมฯ  
สำรวจความต้องการประเด็นที่นักศึกษาต้องการพัฒนาทักษะ : 25.0 [คน]
  - กิจกรรมพัฒนาทักษะวิชาชีพด้านเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัลสำหรับนักศึกษาพิการ
- ประสานวิทยากรตามความเชี่ยวชาญในประเด็นที่นักศึกษาต้องการ : 1.0 [ครั้ง]
  - กิจกรรมพัฒนาทักษะวิชาชีพด้านเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัลสำหรับนักศึกษาพิการ

##### ○ กลางน้ำ

- จัดอบรมพัฒนาทักษะวิชาชีพด้านเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัลสำหรับนักศึกษาพิการ : 25.0 [คน]
  - กิจกรรมพัฒนาทักษะวิชาชีพด้านเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัลสำหรับนักศึกษาพิการ

##### ○ ปลายน้ำ

- นักศึกษามีทักษะวิชาชีพด้านเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัล : 25.0 [คน]
  - กิจกรรมพัฒนาทักษะวิชาชีพด้านเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัลสำหรับนักศึกษาพิการ

#### • 13.3 ผู้ใช้ประโยชน์ (User)

- นักศึกษาหลักสูตรเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัล อาจารย์และเจ้าหน้าที่ : 80 (คน) วัดกิจกรรมต่อไปนี้
  - กิจกรรมพัฒนาทักษะวิชาชีพด้านเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัลสำหรับนักศึกษาพิการ

- 13.4 ตัวชี้วัดผลผลิต (Output)

- ตัวชี้วัดผลผลิต : นักศึกษามีทักษะวิชาชีพทางด้านเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัล : 80.0 (ร้อยละ) วัตถุประสงค์ต่อไปนี

- กิจกรรม :

กิจกรรมพัฒนาทักษะวิชาชีพด้านเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัลสำหรับนักศึกษาพิการ

- 13.5 ตัวชี้วัดผลลัพธ์ (OutCome)

- ตัวชี้วัดผลลัพธ์ : นักศึกษาสามารถประยุกต์ใช้ในการเรียนและการทำโครงการ : 80.0 (ร้อยละ) วัตถุประสงค์โครงการต่อไปนี

- วัตถุประสงค์ :

เพื่อส่งเสริมและสนับสนุนให้นักศึกษามีทักษะวิชาชีพทางด้านเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์

#### 14. ผลกระทบ (Impact)

- ด้าน ด้านการศึกษา

- นักศึกษาสามารถนำองค์ความรู้ที่ได้ไปพัฒนาต่อยอดในการทำโครงการคอมพิวเตอร์ และเตรียมความพร้อมในการออกฝึกประสบการณ์วิชาชีพหรือสหกิจศึกษาได้อย่างมีประสิทธิภาพ และส่งผลให้หลักสูตรสามารถผลิตบัณฑิตได้ตรงตามความต้องการของผู้ประกอบการได้

#### 15. ผลประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ (ผลสัมฤทธิ์)

- นักศึกษาได้รับความรู้และทักษะทางวิชาชีพสามารถนำไปประยุกต์ในการเรียนและการทำงานได้

#### 16. ปัจจัยความเสี่ยงที่อาจจะเกิดขึ้นในการดำเนินโครงการ (ถ้ามี)

- กิจกรรม : กิจกรรมพัฒนาทักษะวิชาชีพด้านเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัลสำหรับนักศึกษาพิการ

- ปัจจัยเสี่ยง : -

- การควบคุม : -

ลงชื่อ.....ผู้เสนอโครงการ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.พิเชนทร์ จันทร์ปุม)

ตำแหน่ง ผู้ช่วยศาสตราจารย์

วันที่ 25 เดือน กันยายน พ.ศ. 2567

ความเห็นผู้บังคับบัญชาเบื้องต้น.....

ลงชื่อ..... .....ผู้ตรวจสอบโครงการ

(อาจารย์ ดร.ชัยนันทน์ สมพงษ์)

ตำแหน่ง ประธานสาขาวิชาคอมพิวเตอร์

วันที่ 25 เดือน กันยายน พ.ศ. 2567

ความเห็นผู้บังคับบัญชาระดับสูง..... .....

ลงชื่อ..... .....ผู้อนุมัติโครงการ

( ผู้ช่วยศาสตราจารย์เพิ่มศักดิ์ ยี่มิน )

ตำแหน่ง คณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

วันที่ 25 เดือน กันยายน พ.ศ. 2567