แบบเสนอขออนุมัติโครงการประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2569

มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร

.....

แผนงาน : ยุทธศาสตร์พัฒนาศักยภาพคนตลอดช่วงชีวิต

ผลผลิต/โครงการ : ผู้สำเร็จการศึกษาด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

กิจกรรมหลัก : จัดการเรียนการสอนด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

สาขาวิชา/งาน : สาขาวิชาคอมพิวเตอร์

1. **โครงการ** :
โครงการส่งเสริมศักยภาพทางวิชาชีพคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัลของบุคคลากรและนักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์

2. **สถานะภาพโครงการ** : โครงการปกติ

3. **ส่วนราชการที่รับผิดชอบโครงการ** : คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

4. **ระยะเวลาดำเนินโครงการ** : (ให้ยึดตามกระบวนการ PDCA ข้อ 12)

5. **งบประมาณ** : 277,500.00 บาท (สองแสนเจ็ดหมื่นเจ็ดพันห้าร้อยบาทถ้วน)

6. **แหล่งงบประมาณ** : แผ่นดิน

7. **ความสอดคล้องในมิติเชิงยุทธศาสตร์ จุดเน้นสภาฯ การประกันคุณภาพการศึกษาภายใน** :

- แผนยุทธศาสตร์ชาติ ระยะ 20 ปี
    - ด้าน : ด้านการพัฒนาและเสริมสร้างศักยภาพทรัพยากรมนุษย์
        - เป้าหมาย : คนไทยเป็นคนดี คนเก่ง มีคุณภาพ พร้อมสำหรับวิถีชีวิตในศตวรรษที่ 21
            - ตัวชี้วัด : ผลสัมฤทธิ์ทางการศึกษาและการเรียนรู้ตลอดชีวิต
                - ประเด็นยุทธศาสตร์ : การพัฒนาศักยภาพคนตลอดช่วงชีวิต
- แผนแม่บทภายใต้แผนยุทธศาสตร์ชาติ
    - ประเด็น : แผนแม่บทประเด็นที่ 11 การพัฒนาคนตลอดช่วงชีวิต
        - แผนย่อย : การพัฒนาวัยเรียน/วัยรุ่น
- แผนปฏิรูปประเทศ
    - ด้าน : ด้านสังคม

- **ยุทธศาสตร์มหาวิทยาลัยราชภัฏเพื่อการพัฒนาท้องถิ่น ระยะ 20 ปี**
    - ยุทธศาสตร์ : การยกระดับคุณภาพการศึกษา
        - เป้าหมาย : ยกระดับคุณภาพบัณฑิตให้เป็นที่ต้องการของผู้ใช้บัณฑิต ด้วยอัตลักษณ์ด้านสมรรถนะและคุณลักษณะ 4 พร้อมรองรับบริบทที่เปลี่ยนแปลง
            - กลยุทธ์ : ผลิตบัณฑิตได้ตามความต้องการของผู้ใช้บัณฑิต ทั้งด้านสมรรณะวิชาชีพ ทักษะบัณฑิตศตวรรษที่ 21 และคุณลักษณะ 4 ประการ คือ 1) มีทัศนคติที่ดีและถูกต้อง 2) มีพื้นฐานชีวิตที่มั่นคงเข้มแข็ง 3) มีงานทำ มีอาชีพ 4) เป็นพลเมืองดี มีระเบียบวินัย
- **แผนยุทธศาสตร์มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร ระยะ 5 ปี**
    - ยุทธศาสตร์ : ยกระดับการผลิตบัณฑิต นวัตกรสังคมตามมาตรฐานวิชาการและวิชาชีพ
        - เป้าประสงค์เชิงยุทธศาสตร์ : ผลิตบัณฑิตครูและบุคลากรทางการศึกษา มีความเชี่ยวชาญและมีคุณภาพตามมาตรฐานวิชาชีพ ที่มีทักษะตอบโจทย์วิถีชีวิตคนยุคใหม่และเป็นนวัตกรสังคมเพื่อการพัฒนาท้องถิ่น
            - กลยุทธ์ : ส่งเสริมการจัดการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21 และการเป็นผู้ประกอบการ
                - **โครงการหลัก :**
                  โครงการสนับสนุนและประเมินผลสัมฤทธิ์การจัดการเรียนการสอน
- จุดเน้นสภามหาวิทยาลัย
    - ด้าน : จุดเน้นของสภามหาวิทยาลัย
        - รายการ :
          การจัดตั้งนิติบุคคลเพื่อร่วมลงทุนระหว่างมหาวิทยาลัยกับภาคเอกชนเพื่อนำผลงานวิจัยและนวัตกรรมไปใช้ประโยชน์ (University Holding Company) การสร้างผู้ประกอบการใหม่ (Startup) ร่วมมือกับภาคเอกชน และการพัฒนาผลิตภัณฑ์ นวัตกรรม และเทคโนโลยีพร้อมใช้เพิ่มรายได้
- การประกันคุณภาพการศึกษาภายใน
    - ระดับคณะ/หน่วยงาน
        - เกณฑ์ EdPEx
            - หมวด 5 บุคลากร (Workforce)
    - มหาวิทยาลัย
        - เกณฑ์ EdPEx
            - หมวด 5 บุคลากร (Workforce)

- **เป้าหมายการพัฒนาที่ยั่งยืน SDG**
    - SDG : เป้าหมายที่ 4 สร้างหลักประกันว่าทุกคนมีการศึกษาที่มีคุณภาพอย่างครอบคลุมและเท่าเทียม และสนับสนุนโอกาสในการเรียนรู้ตลอดชีวิต (Quality Education)
- **แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ 13**
    - มิติปัจจัยผลักดันการพลิกโฉมประเทศ
        - หมุดหมายที่ 12 ไทยมีกำลังคนสมรรถนะสูง มุ่งเรียนรู้อย่างต่อเนื่อง ตอบโจทย์การพัฒนาแห่งอนาคต
            - เป้าหมาย : ส่งเสริมการเข้าถึงการเรียนรู้ตลอดชีวิต
            - กลยุทธ์ : ส่งเสริมการเรียนรู้ตลอดชีวิต โดยพัฒนาระบบนิเวศและสร้างทางเลือกในการเข้าถึงการเรียนรู้
        - หมุดหมายที่ 13 ไทยมีภาครัฐที่ทันสมัย มีประสิทธิภาพ และตอบโจทย์ประชาชน
            - เป้าหมาย : ยกระดับคุณภาพและการเข้าถึงบริการภาครัฐ
            - กลยุทธ์ : พัฒนาคุณภาพบริการภาครัฐ ให้ตอบโจทย์สะดวก และประหยัด
- **ยุทธศาสตร์กระทรวงอุดมศึกษาวิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม**
    - แพลตฟอร์มที่ 1 การพัฒนากำลังคนและสถาบันความรู้
- **เชื่อมโยงพันธกิจตามพระราชบัญญัติมหาวิทยาลัยราชภัฏ พ.ศ. 2547**
    - ผลิตบัณฑิตที่มีความรู้คู่คุณธรรม สำนึกในความเป็นไทย มีความรักและผูกพันต่อท้องถิ่น อีกทั้งส่งเสริมการเรียนรู้ตลอดชีวิตในชุมชน เพื่อช่วยให้คนในท้องถิ่นรู้เท่าทันการ เปลี่ยนแปลง การผลิตบัณฑิตดังกล่าว จะต้องให้มีจำนวนและคุณภาพสอดคล้องกับแผนการผลิตบัณฑิตของประเทศ

8. หลักการและเหตุผล

สาขาวิขาคอมพิวเตอร์รับผิดชอบในการจัดการเรียนการสอนหลักสูตรระดับปริญญาตรีทางด้านคอมพิวเตอร์ ได้แก่ หลักสูตรสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ และสาขาวิชาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัล ซึ่งทั้งสองหลักสูตรต้องใช้ทักษะวิชาชีพที่ใกล้เคียงกัน ซึ่งการจัดการเรียนการสอนปกติมุ่งเน้นให้นักศึกษาได้ฝึกปฏิบัติเพื่อให้เกิดทักษะ โดยการเรียนการสอนส่วนใหญ่เป็นการจัดการเรียนการสอนในห้องเรียนเท่านั้น เพื่อให้เกิดการเพิ่มพูนความรู้เกี่ยวกับเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ขององค์กรและหน่วยงานต่างๆ สาขาวิชาจึงได้ดำเนินการโครงการโดยมีเป้าหมายในการยกระดับองค์ความรู้และทักษะวิชาชีพของบุคลากรและนักศึกษาให้สามารถตอบสนองต่อการเปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ และยกระดับศักยภาพของทั้งนักศึกษาให้สอดคล้องกับความต้องการของผู้ใช้บัณฑิต โดยจัดให้มีกิจกรรมทั้งสิ้น 5 กิจกรรม ได้แก่ กิจกรรมการศึกษาดูงาน ซึ่งนักศึกษาและบุคคลากรจะได้เพิ่มพูนความรู้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ที่เปลี่ยนแปลงไปตลอดเวลา กิจกรรมที่สองเป็นกิจกรรมสนับสนุนการฝึกประสบการณ์วิชาชีพ และสหกิจศึกษา ซึ่งเป็นการเรียนการสอนที่สำคัญของทั้งสองหลักสูตร มีวัตถุประสงค์เพื่อการผลิตบัณฑิตที่ตรงตามความต้องการของสถานประกอบการ กิจกรรมที่สามคือการพัฒนาทักษะและศักยภาพของบุคลากรของ

สาขา เพื่อส่งเสริมความก้าวหน้าในวิชาชีพของบุคลากร ในกิจกรรมที่สี่และห้าเป็นการส่งเสริมทักษะทางด้านวิชาการให้กับนักศึกษาหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์และหลักสูตรเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัลตามลำดับ เป็นการฝึกอบรมทักษะทางวิชาชีพนอกเหนือจากการเรียนการสอนในหลักสูตร โดยเน้นไปที่เทคโนโลยีใหม่ๆ ที่เกิดขึ้น อีกทั้งยังให้นักศึกษาตระหนักถึงความก้าวหน้าทางเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ที่เปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว

9. วัตถุประสงค์โครงการ

- เพื่อจัดกิจกรรมเพิ่มพูนความรู้ และประสบการณ์ให้กับนักศึกษาและบุคลากร
- เพื่อให้บุคลากรได้พัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัล
- เพื่อให้นักศึกษาหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ได้พัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพ
- เพื่อให้นักศึกษาหลักสูตรเทคโนโลยีสารสนเทศ
  และหลักสูตรเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัลได้พัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพ
- เพื่อจัดกิจกรรมพัฒนาการแนะแนวและประชาสัมพันธ์หลักสูตรสำหรับสนับสนุนการจัดการเรียนการสอนตามโรงเรียนเป้าหมาย
- เพื่อส่งเสริมและสนับสนุนการรสร้างความสัมพันธ์และความสัมครสมานสามัคคีกันระหว่างนักศึกษาในสาขาวิชา

10. กิจกรรม พื้นที่ดำเนินการ/ภาคีเครือข่าย/กลุ่มเป้าหมาย

- กิจกรรม : กิจกรรมศึกษาดูงานเพื่อพัฒนาศักยภาพของนักศึกษาและบุคลากรสาขาวิชาคอมพิวเตอร์
  - จังหวัด/ประเทศ : กรุงเทพมหานคร / ไทย
    - อำเภอ : เขตพระนคร
      - ตำบล : พระบรมมหาราชวัง
        - กลุ่มเป้าหมาย : อาจารย์ : ค่าเป้าหมาย : 8 (คน)
        - กลุ่มเป้าหมาย : บุคลากร : ค่าเป้าหมาย : 2 (คน)
        - กลุ่มเป้าหมาย : นักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ : ค่าเป้าหมาย : 60 (คน)
- กิจกรรม : กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพในทักษะวิชาชีพด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัล
  - จังหวัด/ประเทศ : กรุงเทพมหานคร / ไทย
    - อำเภอ : เขตพระนคร
      - ตำบล : พระบรมมหาราชวัง
        - กลุ่มเป้าหมาย : อาจารย์ : ค่าเป้าหมาย : 23 (คน)
  - จังหวัด/ประเทศ : สกลนคร / ไทย
    - อำเภอ : เมืองสกลนคร

- ตำบล : ธาตุเชิงชุม
    - กลุ่มเป้าหมาย : กรุงเทพมหานคร และเขตปริมณฑล, มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร : ค่าเป้าหมาย : 23 (คน)
    - กลุ่มเป้าหมาย : อาจารย์ : ค่าเป้าหมาย : 23 (คน)

- กิจกรรม : **กิจกรรมค่ายคอมพิวเตอร์**
    - จังหวัด/ประเทศ : สกลนคร / ไทย
        - อำเภอ : เมืองสกลนคร
            - ตำบล : ธาตุเชิงชุม
                - กลุ่มเป้าหมาย : อาจารย์ : ค่าเป้าหมาย : 4 (คน)
                - กลุ่มเป้าหมาย : โรงเรียนท้องถิ่นจังหวัดสกลนคร นครพนม กาฬสินธุ์ และมุกดาหาร : ค่าเป้าหมาย : 1 (โรงเรียน)
                - กลุ่มเป้าหมาย : โรงเรียนท้องถิ่นจังหวัดสกลนคร นครพนม กาฬสินธุ์ และมุกดาหาร : ค่าเป้าหมาย : นักเรียน : ค่าเป้าหมาย : 40 (คน)

- กิจกรรม : **กิจกรรมอบรมการพัฒนาทักษะ ส่งเสริมทักษะ และเพิ่มประสบการณ์นักศึกษาหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์**
    - จังหวัด/ประเทศ : สกลนคร / ไทย
        - อำเภอ : เมืองสกลนคร
            - ตำบล : ธาตุเชิงชุม
                - กลุ่มเป้าหมาย : นักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ : ค่าเป้าหมาย : 50 (คน)

- กิจกรรม : **กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพนักศึกษาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัล**
    - จังหวัด/ประเทศ : สกลนคร / ไทย
        - อำเภอ : เมืองสกลนคร
            - ตำบล : ธาตุเชิงชุม
                - กลุ่มเป้าหมาย : นักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ : ค่าเป้าหมาย : 40 (คน)

- กิจกรรม : **กิจกรรมแนะแนวการศึกษาต่อ**
    - จังหวัด/ประเทศ : สกลนคร / ไทย
        - อำเภอ : เมืองสกลนคร
            - ตำบล : ธาตุเชิงชุม

- กลุ่มเป้าหมาย : จำนวนนักเรียนโรงเรียนท้องถิ่นจังหวัดสกลนคร นครพนม กาฬสินธุ์ และมุกดาหาร : ค่าเป้าหมาย : 20 (คน)
- กลุ่มเป้าหมาย : จำนวนโรงเรียนท้องถิ่นจังหวัดสกลนคร นครพนม กาฬสินธุ์ และมุกดาหาร : ค่าเป้าหมาย : 8 (โรงเรียน)

11. งบประมาณรายจ่าย : งบประมาณรวมทั้งสิ้น 277,500.00 บาท โดยมีรายละเอียดค่าใช้จ่ายแยกรายกิจกรรม ดังนี้

กิจกรรม - ประเภทงบรายจ่าย - หมวดรายจ่าย - รายการ - ชี้แจงรายละเอียด	งบประมาณ (บาท)
กิจกรรม 1 : กิจกรรมศึกษาดูงานเพื่อพัฒนาศักยภาพของนักศึกษาและบุคลากรสาขาวิชาคอมพิวเตอร์	**80,320.00**
1) งบอุดหนุน	80,320.00
1.1 ค่าใช้สอย/งบอุดหนุน	80,320.00
1.1.1 เงินอุดหนุนค่าชดเชยน้ำมันเชื้อเพลิง	30,000.00
• ค่าชดเชยน้ำมันเชื้อเพลิง เป็นเงิน 30,000 บาท	30,000.00
1.1.2 เงินอุดหนุนค่าเบี้ยเลี้ยงเดินทางไปราชการ	9,120.00
• - ค่าเบี้ยเลี้ยง จำนวน 6 คน ๆ ละ 4 วัน ๆ ละ 240 บาท เป็นเงิน 5,760 บาท - ค่าเบี้ยเลี้ยง จำนวน 4 คน ๆ ละ 4 วัน ๆ ละ 210 บาท เป็นเงิน 3,360 บาท	9,120.00
1.1.3 เงินอุดหนุนค่าที่พัก	25,200.00
• ค่าที่พัก จำนวน 7 ห้อง ๆละ 3 วัน ๆ ละ 1,200บาท เป็นเงิน 25,200 บาท	25,200.00
1.1.4 เงินอุดหนุนค่าพาหนะ	16,000.00
• ค่าพาหนะสำหรับเดินทางไปราชการ 1 คัน คันละ 4 วัน วันละ 4,000 บาท เป็นเงิน 16,000 บาท	16,000.00
กิจกรรม 2 : กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพในทักษะวิชาชีพด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัล	**97,760.00**
1) งบอุดหนุน	97,760.00
1.1 ค่าใช้สอย/งบอุดหนุน	97,760.00
1.1.1 เงินอุดหนุนค่าลงทะเบียนของหลักสูตร หรือการฝึกอบรมต่าง ๆ	69,000.00
• ค่าลงทะเบียนนำเสนอผลงานประชุมวิชาการวิชาการระดับนานาชาติ 3 บทความ บทความละ 10,000 บาท เป็นเงิน 30,000 บาท	30,000.00
• ค่าลงทะเบียน 8 คน คนละ 4,000 บาท เป็นเงิน 32,000 บาท	32,000.00
• ตีพิมพ์บทความทางวิชาการระดับชาติ 2 บทความ บทความละ 3,500 บาท เป็นเงิน 7,000 บาท	7,000.00

กิจกรรม - ประเภทงบรายจ่าย - หมวดรายจ่าย - รายการ - ชี้แจงรายละเอียด	งบประมาณ (บาท)
1.1.2 เงินอุดหนุนค่าเบี้ยเลี้ยงเดินทางไปราชการ	6,720.00
• ค่าเบี้ยเลี้ยง จำนวน 14 คน คนละ 2 วัน ๆ ละ 240 บาท เป็นเงิน 6,720 บาท	6,720.00
1.1.3 เงินอุดหนุนค่าที่พัก	16,800.00
• ค่าที่พัก จำนวน 7 ห้อง ห้องละ 2 วัน ๆ ละ 1,200 บาท เป็นเงิน 16,800 บาท	16,800.00
1.1.4 เงินอุดหนุนค่าพาหนะ	5,240.00
• ค่าพาหนะสำหรับเดินทางไปราชการเป็นเงิน 5,240 บาท	5,240.00
กิจกรรม 3 : กิจกรรมค่ายคอมพิวเตอร์	15,000.00
1) งบอุดหนุน	15,000.00
1.1 ค่าใช้สอย/งบอุดหนุน	13,560.00
1.1.1 เงินอุดหนุนค่าจ้างเหมาจัดทำอาหาร อาหารว่างและเครื่องดื่ม	9,600.00
• ค่าจ้างเหมาจัดทำอาหารอาหารว่างและเครื่องดื่มกลุ่มเป้าหมาย จำนวน 40 คน ๆ 3 มื้อ ๆ ละ 80 บาท เป็นเงิน 9,600 บาท	9,600.00
1.1.2 เงินอุดหนุนค่าเบี้ยเลี้ยงเดินทางไปราชการ	960.00
• ค่าเบี้ยเลี้ยง จำนวน 4 คนคนละ 1 วัน ๆ ละ 240 บาท เป็นเงิน 960 บาท	960.00
1.1.3 เงินอุดหนุนค่าพาหนะ	3,000.00
• ค่าพาหนะสำหรับเดินทางไปราชการเป็นเงิน 3,000 บาท	3,000.00
1.2 ค่าวัสดุ/งบอุดหนุน	1,440.00
1.2.1 วัสดุสำนักงานและวัสดุในโครงการ	1,440.00
• ค่าวัสดุสำนักงานและวัสดุในโครงการ เป็นเงิน 1,440 บาท	1,440.00
กิจกรรม 4 : กิจกรรมอบรมการพัฒนาทักษะ ส่งเสริมทักษะ และเพิ่มประสบการณ์นักศึกษาหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์	36,820.00
1) งบอุดหนุน	36,820.00
1.1 ค่าตอบแทน/งบอุดหนุน	18,000.00
1.1.1 เงินอุดหนุนค่าสมนาคุณวิทยากรในการฝึกอบรมส่วนราชการ	18,000.00
• ค่าสมนาคุณวิทยากร จำนวน 6 คน ๆ ละ 6 ชม. ๆ ละ 500บาท เป็นเงิน 18,000 บาท	18,000.00

กิจกรรม - ประเภทงบรายจ่าย - หมวดรายจ่าย - รายการ - ชี้แจงรายละเอียด	งบประมาณ (บาท)
1.2 ค่าใช้สอย/งบอุดหนุน	16,000.00
1.2.1 เงินอุดหนุนค่าจ้างเหมาจัดทำอาหาร อาหารว่างและเครื่องดื่ม	16,000.00
• ค่าจ้างเหมาทำอาหารกลางวัน อาหารว่างและเครื่องดื่ม จำนวน 50 คน ๆ ละ 160 บาท จำนวน 2 ครั้ง เป็นเงิน 16,000 บาท	16,000.00
1.3 ค่าวัสดุ/งบอุดหนุน	2,820.00
1.3.1 วัสดุสำนักงานและวัสดุในโครงการ	2,820.00
• ค่าวัสดุสำนักงานและวัสดุในโครงการ เป็นเงิน 2,820 บาท	2,820.00
กิจกรรม 5 : กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพนักศึกษาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัล	38,000.00
1) งบอุดหนุน	38,000.00
1.1 ค่าตอบแทน/งบอุดหนุน	19,500.00
1.1.1 เงินอุดหนุนค่าสมนาคุณวิทยากรในการฝึกอบรมส่วนราชการ	19,500.00
• ค่าสมนาคุณวิทยากร จำนวน 3 คน ๆ 2 วัน ๆ ละ 6 ชม. ๆ ละ 500 บาทเป็นเงิน 18,000 บาท	18,000.00
• ค่าสมนาคุณวิทยากร จำนวน 1 คน ๆ 1 วัน ๆ ละ 3 ชม. ๆ ละ 500 บาทเป็นเงิน 1,500 บาท	1,500.00
1.2 ค่าใช้สอย/งบอุดหนุน	18,000.00
1.2.1 เงินอุดหนุนค่าจ้างเหมาจัดทำอาหาร อาหารว่างและเครื่องดื่ม	12,000.00
• ค่าจ้างเหมาจัดทำอาหาร กลุ่มเป้าหมาย จำนวน 40 คน จำนวน 6 วัน ๆ ละ 50 บาท เป็นเงิน 12,000 บาท	12,000.00
1.2.2 เงินอุดหนุนค่าที่พัก	3,000.00
• ค่าที่พัก จำนวน 3 คน ๆละ 2 วัน ๆ ละ 500 บาท เป็นเงิน 3,000 บาท	3,000.00
1.2.3 เงินอุดหนุนค่าพาหนะ	3,000.00
• ค่าพาหนะ เป็นเงิน 3,000 บาท	3,000.00
1.3 ค่าวัสดุ/งบอุดหนุน	500.00
1.3.1 วัสดุสำนักงานและวัสดุในโครงการ	500.00
• วัสดุสำนักงานและวัสดุในโครงการ เป็นเงิน 500 บาท	500.00

กิจกรรม - ประเภทงบรายจ่าย - หมวดรายจ่าย - รายการ - ชี้แจงรายละเอียด	งบประมาณ (บาท)
กิจกรรม 6 : กิจกรรมแนะแนวการศึกษาต่อ	9,600.00
1) งบอุดหนุน	9,600.00
1.1 ค่าใช้สอย/งบอุดหนุน	9,600.00
1.1.1 เงินอุดหนุนค่าเบี้ยเลี้ยงเดินทางไปราชการ	6,600.00
• ค่าเบี้ยเลี้ยง จำนวน 6 คน ๆ ละ 4 วัน ๆ ละ 240 บาทเป็นเงิน 5,760 บาท	5,760.00
• ค่าเบี้ยเลี้ยง จำนวน 1 คนๆ ละ 4 วันๆ ละ 210 บาท เป็นเงิน 840 บาท	840.00
1.1.2 เงินอุดหนุนค่าพาหนะ	3,000.00
• ค่าพาหนะสำหรับเดินทางไปราชการ เป็นเงิน 3,000 บาท	3,000.00

หมายเหตุ : ขอถัวเฉลี่ยรายการค่าใช้จ่ายภายในหมวดรายจ่ายทุกรายการ

12. การวางแผนการดำเนินการและการใช้จ่ายงบประมาณของโครงการ (PDCA)

ที่	กิจกรรม/ขั้นตอนการวางแผนตาม PDCA/ขั้นตอนการดำเนินงาน	แผนการดำเนินการ/แผนการใช้จ่ายงบประมาณ (ระบุงบประมาณที่คาดว่าจะใช้จ่าย											
		ไตรมาส 1			ไตรมาส 2			ไตรมาส 3			ไตรมาส 4		
		ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.	พ.ค.	มิ.ย.	ก.ค.	ส.ค.	ก.ย.
กิจกรรมศึกษาดูงานเพื่อพัฒนาศักยภาพของนักศึกษาและบุคลากรสาขาวิชาคอมพิวเตอร์		0.00	0.00	0.00	80,320.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ขั้นวางแผนงาน (P)													
1	ประชุมวางแผนการดำเนินงาน		/										
ขั้นดำเนินการ (D)													
1	ดำเนินการศึกษาดูงาน				/								
ขั้นสรุปและประเมินผล (C)													
1	ประเมินผลโครงการ					/							
ขั้นปรับปรุงตามผลการประเมิน (A)													
1	รายงานผลการดำเนินงาน							/					

ที่	กิจกรรม/ขั้นตอนการวางแผนตาม PDCA/ขั้นตอนการดำเนินงาน	แผนการดำเนินการ/แผนการใช้จ่ายงบประมาณ (ระบุงบประมาณที่คาดว่าจะใช้จ่าย											
		ไตรมาส 1			ไตรมาส 2			ไตรมาส 3			ไตรมาส 4		
		ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.	พ.ค.	มิ.ย.	ก.ค.	ส.ค.	ก.ย.
กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพในทักษะวิชาชีพด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัล		0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	30,250.00	60,250.00	7,260.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ขั้นวางแผนงาน (P)													
1	ประชุมวางแผนการดำเนินงาน	/											
2	สำรวจความต้องการในการพัฒนาศักยภาพ	/	/										
ขั้นดำเนินการ (D)													
1	อบรม/สัมมนา/ตีพิมพ์ผลงานวิชาการ						/	/	/				
ขั้นสรุปและประเมินผล (C)													
1	ประเมินผลโครงการ									/			
ขั้นปรับปรุงตามผลการประเมิน (A)													
1	ประชุมสรุปผลการดำเนินงาน									/			
2	รายงานผลการดำเนินงาน										/		

ที่	กิจกรรม/ขั้นตอนการวางแผนตาม PDCA/ขั้นตอนการดำเนินงาน	แผนการดำเนินการ/แผนการใช้จ่ายงบประมาณ (ระบุงบประมาณที่คาดว่าจะใช้จ่าย											
		ไตรมาส 1			ไตรมาส 2			ไตรมาส 3			ไตรมาส 4		
		ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.	พ.ค.	มิ.ย.	ก.ค.	ส.ค.	ก.ย.
กิจกรรมค่ายคอมพิวเตอร์		0.00	0.00	0.00	0.00	15,000.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ขั้นวางแผนงาน (P)													
1	ประชุมคณะกรรมการเพื่อวางแผน			/	/								
ขั้นดำเนินการ (D)													
1	ดำเนินงานกิจกรรมค่ายคอมพิวเตอร์					/	/						
ขั้นสรุปและประเมินผล (C)													
1	ประชุมคณะกรรมการ						/	/					
2	สรุปและประเมินผล						/	/					
ขั้นปรับปรุงตามผลการประเมิน (A)													
1	ประชุมคณะกรรมการปรับปรุงตามผลการประเมิน							/	/				

ที่	กิจกรรม/ขั้นตอนการวางแผนตาม PDCA/ขั้นตอนการดำเนินงาน	แผนการดำเนินการ/แผนการใช้จ่ายงบประมาณ (ระบุงบประมาณที่คาดว่าจะใช้จ่าย											
		ไตรมาส 1			ไตรมาส 2			ไตรมาส 3			ไตรมาส 4		
		ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.	พ.ค.	มิ.ย.	ก.ค.	ส.ค.	ก.ย.
กิจกรรมอบรมการพัฒนาทักษะ ส่งเสริมทักษะและเพิ่มประสบการณ์นักศึกษาหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์		0.00	0.00	0.00	19,820.00	17,000.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ขั้นวางแผนงาน (P)													
1	แต่งตั้งคณะกรรมการดำเนินงาน	/											
2	ประชุมวางแผนกิจกรรม		/										
ขั้นดำเนินการ (D)													
1	สำรวจความต้องการอบรม			/									
2	ดำเนินการอบรม				/	/							
ขั้นสรุปและประเมินผล (C)													
1	จัดทำแบบสอบถามออนไลน์				/	/							
2	ประเมินประสิทธิภาพหลังการอบรม					/	/						
ขั้นปรับปรุงตามผลการประเมิน (A)													
1	สรุปโครงการ						/						
2	ประชุมวางแผนในปีถัดไป							/					

ที่	กิจกรรม/ขั้นตอนการวางแผนตาม PDCA/ขั้นตอนการดำเนินงาน	แผนการดำเนินการ/แผนการใช้จ่ายงบประมาณ (ระบุงบประมาณที่คาดว่าจะใช้จ่าย											
		ไตรมาส 1			ไตรมาส 2			ไตรมาส 3			ไตรมาส 4		
		ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.	พ.ค.	มิ.ย.	ก.ค.	ส.ค.	ก.ย.
กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพนักศึกษาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัล		0.00	0.00	0.00	20,000.00	18,000.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ขั้นวางแผนงาน (P)													
1	แต่งตั้งคณะกรรมการดำเนินงาน	/											
2	ประชุมคณะกรรมการเพื่อวางแผน		/										
ขั้นดำเนินการ (D)													
1	สำรวจความต้องการอบรม			/									
2	ดำเนินการอบรม				/	/							
ขั้นสรุปและประเมินผล (C)													
1	ประชุมคณะกรรมการ				/	/							
2	สรุปและประเมินผล					/	/						
ขั้นปรับปรุงตามผลการประเมิน (A)													
1	ประชุมคณะกรรมการปรับปรุงตามผลการประเมิน							/					

ที่	กิจกรรม/ขั้นตอนการวางแผนตาม PDCA/ขั้นตอนการดำเนินงาน	แผนการดำเนินการ/แผนการใช้จ่ายงบประมาณ (ระบุงบประมาณที่คาดว่าจะใช้จ่าย											
		ไตรมาส 1			ไตรมาส 2			ไตรมาส 3			ไตรมาส 4		
		ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.	พ.ค.	มิ.ย.	ก.ค.	ส.ค.	ก.ย.
กิจกรรมแนะแนวการศึกษาต่อ		0.00	0.00	0.00	3,000.00	0.00	2,000.00	0.00	0.00	4,600.00	0.00	0.00	0.00
ขั้นวางแผนงาน (P)													
1	ประชุมคณะกรรมการเพื่อวางแผนการดำเนินงาน	/											
2	จัดทำปฏิทินการดำเนินงาน	/											
ขั้นดำเนินการ (D)													
1	ติดต่อ ประสานโรงเรียนเป้าหมาย		/	/	/	/							
2	ดำเนินการจัดกิจกรรมแนะแนวการศึกษาต่อ				/	/	/	/	/	/			
ขั้นสรุปและประเมินผล (C)													
1	ประเมินผลโครงการ									/	/		
ขั้นปรับปรุงตามผลการประเมิน (A)													
1	สรุปโครงการ										/		
2	ประชุมวางแผนในปีถัดไป										/		

13. ตัวชี้วัดความสำเร็จของโครงการ

- 13.1 ปัจจัยนำเข้า (Input)
    - กลุ่ม ผู้เข้าร่วมโครงการ
        - นักศึกษาและบุคลากรสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ชั้นปีที่ 2 : 60.0 [คน]
            - กิจกรรมศึกษาดูงานเพื่อพัฒนาศักยภาพของนักศึกษาและบุคลากรสาขาวิชาคอมพิวเตอร์
        - บุคลากรสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ : 23.0 [คน]
            - กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพในทักษะวิชาชีพด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัล
        - โรงเรียนท้องถิ่นจังหวัดสกลนคร นครพนม กาฬสินธุ์ และมุกดาหาร : 8.0 [โรงเรียน]
            - กิจกรรมแนะแนวการศึกษาต่อ
        - โรงเรียนท้องถิ่นจังหวัดสกลนคร นครพนม กาฬสินธุ์ และมุกดาหาร : 1.0 [โรงเรียน]
            - กิจกรรมค่ายคอมพิวเตอร์
- 13.2 กิจกรรม (Activities)
    - ต้นน้ำ
        - ประชุมวางแผนความต้องการเพิ่มพูนความรู้ทางเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ : 23.0 [คน]
            - กิจกรรมศึกษาดูงานเพื่อพัฒนาศักยภาพของนักศึกษาและบุคลากรสาขาวิชาคอมพิวเตอร์
            - กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพในทักษะวิชาชีพด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัล
            - กิจกรรมค่ายคอมพิวเตอร์
        - ติดต่อประสานงานสานที่ศึกษาดูงาน : 3.0 [แห่ง]
            - กิจกรรมศึกษาดูงานเพื่อพัฒนาศักยภาพของนักศึกษาและบุคลากรสาขาวิชาคอมพิวเตอร์
        - สำรวจประเด็นที่นักศึกษาต้องเรียนรู้ : 1.0 [ประเด็น]
            - กิจกรรมค่ายคอมพิวเตอร์
        - จำนวนนักศึกษาที่เข้าร่วมกิจกรรม : 40.0 [คน]
            - กิจกรรมค่ายคอมพิวเตอร์
        - จำนวนนักศึกษาที่เข้าร่วมกิจกรรม : 20.0 [คน]
            - กิจกรรมแนะแนวการศึกษาต่อ

- ประชุมจัดกระบวนการและรูปแบบการออกแบบแนะแนว
  ประสานโรงเรียนเพื่อได้กลุ่มเป้าหมาย กำหนดวันเวลา และจักดเตรียมอุปกรณ์ที่เกี่ยวข้อง : 8.0 [โรงเรียน]
    - กิจกรรมแนะแนวการศึกษาต่อ

- กลางน้ำ
  - ศึกษาดูงานเพื่อเพิ่มพูนความรู้ : 55.0 [คน]
    - กิจกรรมศึกษาดูงานเพื่อพัฒนาศักยภาพของนักศึกษาและบุคลากรสาขาวิชาคอมพิวเตอร์
  - บุคคลากรเข้าร่วมอบรม สัมมนา ประชุมวิชาการ : 23.0 [คน]
    - กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพในทักษะวิชาชีพด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัล
  - นักศึกษาเข้าร่วมอบรม สัมมนา เพื่อเพิ่มพูนความรู้ : 90.0 [คน]
    - กิจกรรมอบรมการพัฒนาทักษะ ส่งเสริมทักษะ และเพิ่มประสบการณ์นักศึกษาหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์
    - กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพนักศึกษาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัล
  - จัดกิจกรรมค่ายคอมพิวเตอร์ : 1.0 [ครั้ง]
    - กิจกรรมค่ายคอมพิวเตอร์

- ปลายน้ำ
  - ประชุมข้อสรุปการเพิ่มพูนความรู้ที่ได้จากการศึกษาดูงานเพื่อนำไปปรับปรุงการจัดการศึกษาต่อไป : 23.0 [คน]
    - กิจกรรมศึกษาดูงานเพื่อพัฒนาศักยภาพของนักศึกษาและบุคลากรสาขาวิชาคอมพิวเตอร์
    - กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพในทักษะวิชาชีพด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัล
  - ประชุมสรุปโครงการ และติดตามการสมัครเรียนจากโรงเรียนในเครือข่ายในปีการศึกษา 2569 : 5.0 [ร้อยละ]
    - กิจกรรมแนะแนวการศึกษาต่อ
  - นักศึกษามีทักษะในการติดต่อประสานงานและทำงานร่วมกัน : 40.0 [คน]
    - กิจกรรมค่ายคอมพิวเตอร์

- 13.3 ผู้ใช้ประโยชน์ (User)
    - บุคลากรสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ : 23 (คน) วัดกิจกรรมต่อไปนี้
        - กิจกรรมศึกษาดูงานเพื่อพัฒนาศักยภาพของนักศึกษาและบุคลากรสาขาวิชาคอมพิวเตอร์
        - กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพในทักษะวิชาชีพด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัล
        - กิจกรรมค่ายคอมพิวเตอร์
    - นักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ : 245 (คน) วัดกิจกรรมต่อไปนี้
        - กิจกรรมศึกษาดูงานเพื่อพัฒนาศักยภาพของนักศึกษาและบุคลากรสาขาวิชาคอมพิวเตอร์
        - กิจกรรมค่ายคอมพิวเตอร์
        - กิจกรรมอบรมการพัฒนาทักษะ ส่งเสริมทักษะ และเพิ่มประสบการณ์นักศึกษาหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์
        - กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพนักศึกษาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัล
    - สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ ได้นักเรียนที่สนใจสมัครเรียนในหลักสูตรสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ : 5 (ร้อยละ) วัดกิจกรรมต่อไปนี้
        - กิจกรรมแนะแนวการศึกษาต่อ
- 13.4 ตัวชี้วัดผลผลิต (Output)
    - ตัวชี้วัดผลผลิต : นักศึกษาและบุคลากรเข้าร่วมกิจกรรมการศึกษาดูงาน : 90.0 (ร้อยละ) วัดกิจกรรมต่อไปนี้
        - กิจกรรม : กิจกรรมศึกษาดูงานเพื่อพัฒนาศักยภาพของนักศึกษาและบุคลากรสาขาวิชาคอมพิวเตอร์
    - ตัวชี้วัดผลผลิต : บุคลากรเข้าเพิ่มพูนศักยภาพของตนเอง : 80.0 (ร้อยละ) วัดกิจกรรมต่อไปนี้
        - กิจกรรม : กิจกรรมอบรมการพัฒนาทักษะ ส่งเสริมทักษะ และเพิ่มประสบการณ์นักศึกษาหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์
        - กิจกรรม : กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพนักศึกษาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัล
    - ตัวชี้วัดผลผลิต : นักศึกษามีทักษะในการติดต่อประสานงานและทำงานร่วมกัน : 1.0 (โรงเรียน) วัดกิจกรรมต่อไปนี้
        - กิจกรรม : กิจกรรมค่ายคอมพิวเตอร์
    - ตัวชี้วัดผลผลิต : ได้โรงเรียนในเครือข่าย : 8.0 (โรงเรียน) วัดกิจกรรมต่อไปนี้

- กิจกรรม : กิจกรรมแนะแนวการศึกษาต่อ

- ตัวชี้วัดผลผลิต : ได้นักเรียนที่สนใจสมัครเข้าศึกษาต่อในหลักสูตร : 5.0 (ร้อยละ) วัดกิจกรรมต่อไปนี้
  - กิจกรรม : กิจกรรมแนะแนวการศึกษาต่อ

- 13.5 ตัวชี้วัดผลลัพธ์ (OutCome)
  - ตัวชี้วัดผลลัพธ์ : ภาวะการมีงานทำของบัณฑิตที่ตรงสาย : 60.0 (ร้อยละ) วัดวัตถุประสงค์โครงการต่อไปนี้
    - วัตถุประสงค์ : เพื่อจัดกิจกรรมเพิ่มพูนความรู้ และประสบการณ์ให้กับนักศึกษาและบุคลากร
    - วัตถุประสงค์ :
      เพื่อให้บุคลากรได้พัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัล
  - ตัวชี้วัดผลลัพธ์ : การปรับหลักสูตร/รายวิชาที่ตรงตามความต้องการของผู้ใช้ : 2.0 (หลักสูตร)
    วัดวัตถุประสงค์โครงการต่อไปนี้
    - วัตถุประสงค์ :
    - วัตถุประสงค์ :
      เพื่อให้บุคลากรได้พัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัล
  - ตัวชี้วัดผลลัพธ์ : อาจารย์ผู้สอนมีผลงานทางวิชาการ หรือลิขสิทธิ์ หรืออนุสิทธิบัตรหรือสิทธิบัตร : 3.0 (ชิ้น) วัดวัตถุประสงค์โครงการต่อไปนี้
    - วัตถุประสงค์ :
  - ตัวชี้วัดผลลัพธ์ : นักศึกษาที่สำเร็จการศึกษาทำงานตรงสายงาน : 50.0 (ร้อยละ)
    วัดวัตถุประสงค์โครงการต่อไปนี้
    - วัตถุประสงค์ :
      เพื่อให้บุคลากรได้พัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัล
    - วัตถุประสงค์ : เพื่อให้นักศึกษาหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ได้พัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพ
    - วัตถุประสงค์ : เพื่อให้นักศึกษาหลักสูตรเทคโนโลยีสารสนเทศ
      และหลักสูตรเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัลได้พัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพ
  - ตัวชี้วัดผลลัพธ์ : นักศึกษามีทักษะในการติดต่อประสานงานและทำงานร่วมกัน : 80.0 (ร้อยละ)
    วัดวัตถุประสงค์โครงการต่อไปนี้
    - วัตถุประสงค์ :
      เพื่อส่งเสริมและสนับสนุนการรสร้างความสัมพันธ์และความสมัครสมานสามัคคีกันระหว่างนักศึกษาในสาขาวิชา
  - ตัวชี้วัดผลลัพธ์ : ได้นักเรียนที่ได้รายงานตัวเป็นนักศึกษาในหลักสูตรจากร้อยละที่สนใจสมัครเข้ามาเรียน : 80.0 (ร้อยละ) วัดวัตถุประสงค์โครงการต่อไปนี้

- วัตถุประสงค์ :
  เพื่อจัดกิจกรรมพัฒนาการแนะแนวและประชาสัมพันธ์หลักสูตรสำหรับสนับสนุนการจัดการเรียนการสอนตามโรงเรียนเป้าหมาย

14. ผลกระทบ (Impact)

- ด้าน ด้านการศึกษา
  - นักศึกษาและบุคลากรสาขาวิชาคอมพิวเตอร์มีโอกาสที่จะได้รับประสบการณ์ใหม่ๆ ที่นอกเหนือจากการเรียนรู้ในห้องเรียน พร้อมทั้งได้มีโอกาสในการได้เรียนรู้จากการทำงานจริง ที่สามารถนำไปปรับปรุงกระบวนการจัดการศึกษา ตลอดจนได้นำไปพัฒนาและปรับปรุงหลักสูตรให้สอดคล้องกับเทคโนโลยีที่ต้องทันต่อการเปลี่ยนแปลงตลอดเวลา เพื่อให้ตอบโจทย์ของผู้ประกอบการที่ใช้บัณฑิตที่มีสามารถพร้อมใช้งานเมื่อสำเร็จการศึกษา

15. ผลประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ (ผลสัมฤทธิ์)

- นักศึกษาและบุคลากรสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ได้เพิ่มพูนความรู้ในศาสตร์ที่เกี่ยวข้อง
- หลักสูตรได้ความต้องการของผู้มีส่วนได้ส่วนเสียกับการพัฒนาหละปรับปรุงหลักสูตร
- ได้เผยแพร่และประชาสัมพันธ์สาขาวิชาให้โรงเรียนได้รับรู้ถึงศักยภาพของสาขาวิชาและคุณภาพของบัณฑิตที่สำเร็จการศึกษาและความสามารถของนักศึกษาที่กำลังศึกษา

16. ปัจจัยความเสี่ยงที่อาจจะเกิดขึ้นในการดำเนินโครงการ (ถ้ามี)

- กิจกรรม : กิจกรรมค่ายคอมพิวเตอร์
  - ปัจจัยเสี่ยง : จำนวนนักศึกษาที่เข้าร่วมกิจกรรมอาจจะเข้าไม่ครบ หรือวันที่มีการจัดกิจกรรมอาจจะตรงกับการเรียนในรายวิชาต่าง ๆ หรือกิจกรรมอื่น ๆ
    - การควบคุม : กำหนดวันที่นักศึกษาไม่มีการเรียนการสอน

ลงชื่อ.....ผู้เสนอโครงการ

(ดร.ชัยนันท์ สมพงษ์)

ตำแหน่ง ประธานสาขาวิชาคอมพิวเตอร์

วันที ..... เดือน กันยายน พ.ศ. 2568

ความเห็นผู้บังคับบัญชาเบื้องต้น.....เห็นควรอนุมัติ.....

ลงชื่อ.....ผู้ตรวจสอบโครงการ

(นางสาวนภาพร บุญเรือง)

ตำแหน่ง รักษาการในตำแหน่งหัวหน้าสำนักงานคณบดี

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

วันที ..... เดือน กันยายน พ.ศ. 2568

ความเห็นผู้บังคับบัญชาเบื้องต้น.....เห็นควรอนุมัติ.....

ลงชื่อ.....ผู้เห็นชอบโครงการ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ประวิทย์ สุวรรณรงค์)

ตำแหน่ง คณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

วันที ..... เดือน กันยายน พ.ศ. 2568

ความเห็นผู้บังคับบัญชาระดับสูง.....

ลงชื่อ.....ผู้อนุมัติโครงการ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ชาคริต ชาญชิตปรีชา)

ตำแหน่ง อธิการบดี

วันที ..... เดือน กันยายน พ.ศ. 2568

แผนการใช้จ่ายงบประมาณและแผนการดำเนินงานตามตัวชี้วัดผลผลิตสำเร็จโครงการ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2569

โครงการส่งเสริมศักยภาพทางวิชาชีพคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัลของบุคคลากรและนักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์

แผนการใช้จ่ายงบประมาณจำแนกตามกิจกรรม

ลำดับ	รายการกิจกรรม	ไตรมาส 1			ไตรมาส 2			ไตรมาส 3			ไตรมาส 4			รวมงบประมาณ
		ต.ค	พ.ย	ธ.ค	ม.ค	ก.พ	มี.ค	เม.ย	พ.ค	มิ.ย	ก.ค	ส.ค	ก.ย	
1.	กิจกรรมศึกษาดูงานเพื่อพัฒนาศักยภาพของนักศึกษาและบุคลากรสาขาวิชาคอมพิวเตอร์	-	-	-	80,320	-	-	-	-	-	-	-	-	80,320
2.	กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพในทักษะวิชาชีพด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัล	-	-	-	-	-	30,250	60,250	7,260	-	-	-	-	97,760
3.	กิจกรรมค่ายคอมพิวเตอร์	-	-	-	-	15,000	-	-	-	-	-	-	-	15,000
4.	กิจกรรมอบรมการพัฒนาทักษะ ส่งเสริมทักษะ และเพิ่มประสบการณ์นักศึกษาหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์	-	-	-	19,820	17,000	-	-	-	-	-	-	-	36,820
5.	กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพนักศึกษาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัล	-	-	-	20,000	18,000	-	-	-	-	-	-	-	38,000
6.	กิจกรรมแนะแนวการศึกษาต่อ	-	-	-	3,000	-	2,000	-	-	4,600	-	-	-	9,600
รวมงบประมาณทั้งสิ้น		-	-	-	123,140	50,000	32,250	60,250	7,260	4,600	-	-	-	277,500

แผนการใช้จ่ายงบประมาณจำแนกตามหมวดรายจ่าย

หมวดรายจ่าย	งบประมาณ	ไตรมาส 1			ไตรมาส 2			ไตรมาส 3			ไตรมาส 4			รวม
		ต.ค	พ.ย	ธ.ค	ม.ค	ก.พ	มี.ค	เม.ย	พ.ค	มิ.ย	ก.ค	ส.ค	ก.ย	
งบอุดหนุน	277,500.00	-	-	-	123,140	50,000	32,250	60,250	7,260	4,600	-	-	-	277,500
ค่าตอบแทน/งบอุดหนุน	37,500.00	-	-	-	19,500	18,000	-	-	-	-	-	-	-	37,500
ค่าใช้สอย/งบอุดหนุน	235,240.00	-	-	-	100,320	30,560	32,250	60,250	7,260	4,600	-	-	-	235,240
ค่าวัสดุ/งบอุดหนุน	4,760.00	-	-	-	3,320	1,440	-	-	-	-	-	-	-	4,760
รวมงบประมาณทั้งสิ้น		-	-	-	123,140	50,000	32,250	60,250	7,260	4,600	-	-	-	277,500

แผนการดำเนินงานตามตัวชี้วัดผลผลิต (Output)

ลำดับ	รายการตัวชี้วัดผลผลิต (Output)	ค่าเป้าหมาย	ไตรมาส 1			ไตรมาส 2			ไตรมาส 3			ไตรมาส 4			รวมทั้งสิ้น
			ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.	พ.ค.	มิ.ย.	ก.ค.	ส.ค.	ก.ย.	
1	นักศึกษาและบุคลากรเข้าร่วมกิจกรรมการศึกษาดูงาน [ร้อยละ]	90	-	-	-	90	-	-	-	-	-	-	-	-	90
2	บุคลากรเข้าเพิ่มพูนศักยภาพของตนเอง [ร้อยละ]	80	-	-	-	-	-	-	-	80	-	-	-	-	80
3	นักศึกษามีทักษะในการติดต่อประสานงานและทำงานร่วมกัน [โรงเรียน]	1	-	-	-	-	1	-	-	-	-	-	-	-	1
4	ได้โรงเรียนในเครือข่าย [โรงเรียน]	8	-	-	-	-	8	-	-	-	-	-	-	-	8
5	ได้นักเรียนที่สนใจสมัครเข้าศึกษาต่อในหลักสูตร [ร้อยละ]	5	-	-	-	-	5	-	-	-	-	-	-	-	5

แผนการดำเนินงานตามตัวชี้วัดผลลัพธ์ (Outcome)

ลำดับ	รายการตัวชี้วัดผลลัพธ์ (Outcome)	ค่าเป้าหมาย	ไตรมาส 1			ไตรมาส 2			ไตรมาส 3			ไตรมาส 4			รวมทั้งสิ้น
			ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.	พ.ค.	มิ.ย.	ก.ค.	ส.ค.	ก.ย.	
1	ภาวะการมีงานทำของบัณฑิตที่ตรงสาย [ร้อยละ]	60	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	60	60
2	การปรับหลักสูตร/รายวิชาที่ตรงตามความต้องการของผู้ใช้ [หลักสูตร]	2	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	2	2
3	อาจารย์ผู้สอนมีผลงานทางวิชาการ หรือลิขสิทธิ์ หรืออนุสิทธิบัตรหรือสิทธิบัตร [ชิ้น]	3	-	-	-	-	-	-	-	3	-	-	-	-	3
4	นักศึกษาที่สำเร็จการศึกษาทำงานตรงสายงาน [ร้อยละ]	50	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	50	50
5	นักศึกษามีทักษะในการติดต่อประสานงานและทำงานร่วมกัน [ร้อยละ]	80	-	-	-	-	-	-	-	-	80	-	-	-	80
6	ได้นักเรียนที่ได้รายงานตัวเป็นนักศึกษาในหลักสูตรจากร้อยละที่สนใจสมัครเข้ามาเรียน [ร้อยละ]	80	-	-	-	-	-	-	-	-	80	-	-	-	80

ผู้รับผิดชอบโครงการ.....

(ดร.ชัยนันท์ สมพงษ์)

ตำแหน่ง ประธานสาขาวิชาคอมพิวเตอร์

วันที่ ..... เดือน กันยายน พ.ศ. 2568

หัวหน้าส่วนราชการ.....

(นางสาวนภาพร บุญเรือง)

ตำแหน่ง รักษาการในตำแหน่งหัวหน้าสำนักงานคณบดี คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

วันที่ ..... เดือน กันยายน พ.ศ. 2568

คณบดี/ผู้อำนวยการ .....

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ประวิทย์ สุวรรณรงค์)

ตำแหน่ง คณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

วันที่ ..... เดือน กันยายน พ.ศ. 2568

อธิการบดี .....

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ชาคริต ชาญชิตปรีชา)

ตำแหน่ง อธิการบดี

วันที่ ..... เดือน กันยายน พ.ศ. 2568