

แผนการใช้จ่ายงบประมาณและแผนการดำเนินงานตามตัวชี้วัดผลผลิตสำเร็จโครงการ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2568
โครงการส่งเสริมศักยภาพทางวิชาชีพคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัลของบุคลากรและนักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์

แผนการใช้จ่ายงบประมาณจำแนกตามกิจกรรม

ลำดับ	รายการกิจกรรม	ไตรมาส 1		ไตรมาส 2			ไตรมาส 3			ไตรมาส 4		รวมงบประมาณ		
		ด.ค	พ.ย	ธ.ค	ม.ค	ก.พ	มี.ค	เม.ย	พ.ค	มิ.ย	ก.ค		ส.ค	ก.ย
1.	กิจกรรมศึกษาดูงานเพื่อพัฒนาศักยภาพของนักศึกษาและบุคลากรสาขาวิชาคอมพิวเตอร์	-	-	-	130,160	-	-	-	-	-	-	-	-	130,160
2.	กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพในทักษะวิชาชีพด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัล	-	-	20,000	-	-	10,000	20,000	-	15,540	-	-	-	65,540
3.	กิจกรรมสนับสนุนฝึกประสบการณ์วิชาชีพและสหกิจศึกษา	1,200	-	-	26,600	-	10,000	-	-	-	-	-	-	37,800
4.	กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพนักศึกษาระดับปริญญาตรีสาขาวิชาคอมพิวเตอร์	-	-	-	20,425	-	22,625	-	-	-	950	-	-	44,000
5.	กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพนักศึกษาระดับปริญญาตรีสาขาวิชาคอมพิวเตอร์และดิจิทัล	-	-	-	-	-	26,550	-	-	30,450	-	-	-	57,000
	รวมงบประมาณทั้งสิ้น	1,200	-	20,000	177,185	-	69,175	20,000	-	45,990	950	-	-	334,500

แผนการใช้จ่ายงบประมาณจำแนกตามหมวดรายจ่าย

หมวดรายจ่าย	งบประมาณ	ไตรมาส 1			ไตรมาส 2			ไตรมาส 3			ไตรมาส 4		รวม	
		ด.ค	พ.ย	ธ.ค	ม.ค	ก.พ	มี.ค	เม.ย	พ.ค	มิ.ย	ก.ค	ส.ค		ก.ย
งบบุคลากร	334,500.00	1,200	-	20,000	177,185	-	69,175	20,000	-	45,990	950	-	-	334,500
ค่าตอบแทน/งบบุคลากร	43,200.00	-	-	-	9,700	-	22,700	-	-	10,800	-	-	-	43,200
ค่าใช้สอย/งบบุคลากร	286,450.00	1,200	-	20,000	167,485	-	46,475	20,000	-	31,290	-	-	-	286,450
ค่าวัสดุ/งบบุคลากร	4,850.00	-	-	-	-	-	-	-	-	3,900	950	-	-	4,850
รวมงบประมาณทั้งสิ้น		1,200	-	20,000	177,185	-	69,175	20,000	-	45,990	950	-	-	334,500

แผนการดำเนินงานตามตัวชี้วัดผลผลิต (Output)

ลำดับ	รายการตัวชี้วัดผลผลิต (Output)	ค่าเป้าหมาย	ไตรมาส 1			ไตรมาส 2			ไตรมาส 3			ไตรมาส 4		รวมทั้งสิ้น	
			ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.	พ.ค.	มิ.ย.	ก.ค.	ส.ค.		ก.ย.
1	นักศึกษาและบุคลากรเข้าร่วมกิจกรรมการศึกษา [ร้อยละ]	90	-	-	-	90	-	-	-	-	-	-	-	-	90
2	บุคลากรเข้าเพิ่มพูนศักยภาพของตนเอง [ร้อยละ]	80	-	-	-	-	-	-	-	-	-	80	-	-	80
3	จำนวนสถานประกอบการทำสหกิจศึกษา [แห่ง]	3	-	-	-	-	-	-	-	-	-	3	-	-	3
4	นักศึกษาและบุคลากรเข้าร่วมกิจกรรมการปฎิบัติงานในเทศึ่มีประสบการณ์วิชาชีพ [ร้อยละ]	80	-	-	-	-	-	-	80	-	-	-	-	-	80
5	บุคลากรเข้าเพิ่มพูนศักยภาพของตนเอง [ร้อยละ]	80	-	-	-	-	-	-	-	-	-	80	-	-	80

แผนการดำเนินงานตามตัวชี้วัดผลผลิต (Outcome)

ลำดับ	รายการตัวชี้วัดผลผลิต (Outcome)	ค่าเป้าหมาย	ไตรมาส 1			ไตรมาส 2			ไตรมาส 3			ไตรมาส 4		รวมทั้งสิ้น	
			ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.	พ.ค.	มิ.ย.	ก.ค.	ส.ค.		ก.ย.
1	ภาวะการมีงานทำของบัณฑิตที่ตรงสาย [ร้อยละ]	60	-	-	-	-	-	-	-	-	-	60	-	-	60
2	การปรับหลักสูตร/รายวิชาที่ตรงตามความต้องการของผู้ใช้ [หลักสูตร]	2	-	-	-	-	-	-	-	-	-	2	-	-	2
3	อาจารย์ผู้สอนมีผลงานทางวิชาการ หรือลิขสิทธิ์ หรืออนุสิทธิบัตรหรือสิทธิบัตร [ชิ้นงาน]	3	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	3	3
4	นักศึกษาที่สำเร็จการศึกษาทำงานตรงสายงาน [ร้อยละ]	50	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	50	50

เป้าหมายการดำเนินงานตามตัวชี้วัดผลผลิตโครงการหลัก (Output)

ลำดับ	รายการตัวชี้วัดผลผลิต (Output)	ไตรมาส 1			ไตรมาส 2			ไตรมาส 3			ไตรมาส 4		ค่าเป้าหมาย		
		ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.	พ.ค.	มิ.ย.	ก.ค.	ส.ค.		ก.ย.	
1	จำนวนนักศึกษาที่ได้รับการพัฒนาคุณลักษณะคนไทยที่พึงประสงค์ 4 ประการ และคนดี มีจิตสาธารณะ (500 คน)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	500	500

เป้าหมายการดำเนินงานตามตัวชี้วัดผลลัพธ์โครงการหลัก (Outcome)

ลำดับ	รายการตัวชี้วัดผลลัพธ์ (Outcome)	ไตรมาส 1		ไตรมาส 2		ไตรมาส 3		ไตรมาส 4		ค่าเป้าหมาย			
		ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.	พ.ค.		มิ.ย.	ก.ค.	ส.ค.
1	ร้อยละนักศึกษาที่มีคุณลักษณะคนไทยที่พึงประสงค์ 4 ประการ และคนดี มีจิตสาธารณะ (ร้อยละ 80)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	80

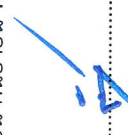
ผู้รับผิดชอบโครงการ.....


 (อาจารย์ ดร.ชัยนันทน์ สมพงษ์)

ตำแหน่ง อาจารย์
 วัน/เดือน/ปี : วันที่ 25 เดือน กันยายน พ.ศ. 2567

หัวหน้าส่วนราชการ.....


(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.วุฒิชัย รตสชาติ)
 ตำแหน่ง รองคณบดีฝ่ายวิจัย บริการวิชาการและพันธกิจสัมพันธ์
 วัน/เดือน/ปี : วันที่ 25 เดือน กันยายน พ.ศ. 2567

คณบดี/ผู้อำนวยการ

 (ผู้ช่วยศาสตราจารย์เพิ่มศักดิ์ ยิมิน)
 ตำแหน่ง คณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
 วัน/เดือน/ปี : วันที่ 25 เดือน กันยายน พ.ศ. 2567

อธิการบดี

 (ผู้ช่วยศาสตราจารย์ชาคริต ชาญชิตบริษัท)
 ตำแหน่ง อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏสุราษฎร์ธานี
 วัน/เดือน/ปี : วันที่ 25 เดือน กันยายน พ.ศ. 2567



แบบเสนอขออนุมัติโครงการประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2568

มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร

.....

แผนงาน : ยุทธศาสตร์พัฒนาศักยภาพคนตลอดช่วงชีวิต

ผลผลิต/โครงการ : ผู้สำเร็จการศึกษาด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

กิจกรรมหลัก : จัดการเรียนการสอนด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

สาขาวิชา/งาน : สาขาวิชาคอมพิวเตอร์

รหัสโครงการ : 68A33211ควท08W01

1. โครงการ :

โครงการส่งเสริมศักยภาพทางวิชาชีพคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัลของบุคลากรและนักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์

2. สถานะภาพโครงการ : โครงการปกติ

3. ส่วนราชการที่รับผิดชอบโครงการ : คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

4. ระยะเวลาดำเนินโครงการ : (ให้ยึดตามกระบวนการ PDCA ข้อ 12)

5. งบประมาณ : 334,500.00 บาท (สามแสนสามหมื่นสี่พันห้าร้อยบาทถ้วน)

6. แหล่งงบประมาณ : แผ่นดิน

7. ความสอดคล้องในมิติเชิงยุทธศาสตร์ จุดเน้นสภาฯ การประกันคุณภาพการศึกษาภายใน :

• แผนยุทธศาสตร์ชาติ ระยะ 20 ปี

○ ด้าน : ด้านการพัฒนาและเสริมสร้างศักยภาพทรัพยากรมนุษย์

▪ เป้าหมาย : คนไทยเป็นคนดี คนเก่ง มีคุณภาพ พร้อมสำหรับวิถีชีวิตในศตวรรษที่ 21

• ตัวชี้วัด : ผลสัมฤทธิ์ทางการศึกษาและการเรียนรู้ตลอดชีวิต

○ ประเด็นยุทธศาสตร์ : การพัฒนาศักยภาพคนตลอดช่วงชีวิต

• แผนแม่บทภายใต้แผนยุทธศาสตร์ชาติ

○ ประเด็น : แผนแม่บทประเด็นที่ 11 การพัฒนาคนตลอดช่วงชีวิต

▪ แผนย่อย : การพัฒนาวัยเรียน/วัยรุ่น

- แผนปฏิรูปประเทศ
 - ด้าน : ด้านสังคม
- ยุทธศาสตร์มหาวิทยาลัยราชภัฏเพื่อการพัฒนาท้องถิ่น ระยะ 20 ปี
 - ยุทธศาสตร์ : การยกระดับคุณภาพการศึกษา
 - เป้าหมาย : ยกระดับคุณภาพบัณฑิตให้เป็นที่ต้องการของผู้ใช้บัณฑิต ด้วยอัตลักษณ์ ด้านสมรรถนะและคุณลักษณะ 4 พร้อมรองรับบริบทที่เปลี่ยนแปลง
 - กลยุทธ์ : ผลิตบัณฑิตได้ตามความต้องการของผู้ใช้บัณฑิต ทั้งด้านสมรรถนะวิชาชีพ ทักษะบัณฑิตศตวรรษที่ 21 และคุณลักษณะ 4 ประการ คือ 1) มีทัศนคติที่ดีและถูกต้อง 2) มีพื้นฐานชีวิตที่มั่นคงเข้มแข็ง 3) มีงานทำ มีอาชีพ 4) เป็นพลเมืองดี มีระเบียบวินัย
- แผนยุทธศาสตร์มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร ระยะ 5 ปี
 - ยุทธศาสตร์ : การยกระดับคุณภาพการศึกษา
 - เป้าประสงค์เชิงยุทธศาสตร์ : บัณฑิตเป็นคนดีมีจิตสาธารณะและมีทักษะที่จำเป็นในศตวรรษที่ 21
 - กลยุทธ์ : สนับสนุนและส่งเสริมการจัดกิจกรรมการพัฒนานักศึกษาและการสร้างเครือข่ายศิษย์เก่า
 - โครงการหลัก (มรสน.) : โครงการสร้างพื้นฐานลักษณะคนไทยให้กับนักศึกษา
 - ตัวชี้วัดผลผลิต : [output] จำนวนนักศึกษาที่ได้รับการพัฒนาคุณลักษณะคนไทยที่พึงประสงค์ 4 ประการ และคนดี มีจิตสาธารณะ (500 คน)
 - ตัวชี้วัดผลลัพธ์ : [outcome] ร้อยละนักศึกษาที่มีคุณลักษณะคนไทยที่พึงประสงค์ 4 ประการ และคนดี มีจิตสาธารณะ (ร้อยละ 80)
 - ตอบตัวชี้วัด ระดับหน่วยงาน
- จุดเน้นสภามหาวิทยาลัย
 - -

- การประกันคุณภาพการศึกษาภายใน
 - ระดับหลักสูตร
 - องค์ประกอบที่ 2 ผลการดำเนินงานตามเกณฑ์ AUN-QA ของหลักสูตร
 - Programme Structure and Content โครงสร้างและเนื้อหาของหลักสูตร
 - Teaching and Learning Approach แนวทางการจัดเรียนการสอน
 - Student Assessment การประเมินผู้เรียน
 - Academic Staff คุณภาพของบุคลากรสายวิชาการ
 - Output and Outcomes ผลผลิตและผลลัพธ์
- เป้าหมายการพัฒนาที่ยั่งยืน SDG
 - SDG : เป้าหมายที่ 4 สร้างหลักประกันว่าทุกคนมีการศึกษาที่มีคุณภาพอย่างครอบคลุมและเท่าเทียม และสนับสนุนโอกาสในการเรียนรู้ตลอดชีวิต (Quality Education)
- แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ 13
 - มติปัจจัยผลักดันการพลิกโฉมประเทศ
 - หมายเหตุที่ 12 ไทยมีกำลังคนสมรรถนะสูง มุ่งเรียนรู้อย่างต่อเนื่อง
 - เป้าหมาย : ส่งเสริมการเข้าถึงการเรียนรู้ตลอดชีวิต
 - กลยุทธ์ : ส่งเสริมการเรียนรู้ตลอดชีวิต โดยพัฒนาระบบนิเวศและสร้างทางเลือกในการเข้าถึงการเรียนรู้
 - หมายเหตุที่ 13 ไทยมีภาครัฐที่ทันสมัย มีประสิทธิภาพ และตอบโจทย์ประชาชน
 - เป้าหมาย : ยกระดับคุณภาพและการเข้าถึงบริการภาครัฐ
 - กลยุทธ์ : พัฒนาคุณภาพบริการภาครัฐ ให้ตอบโจทย์สะดวก และประหยัด
- ยุทธศาสตร์กระทรวงอุดมศึกษาวิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม
 - แพลตฟอร์มที่ 1 การพัฒนากำลังคนและสถาบันความรู้

- เชื่อมโยงพันธกิจตามพระราชบัญญัติมหาวิทยาลัยราชภัฏ พ.ศ. 2547
 - ผลิตบัณฑิตที่มีความรู้คู่คุณธรรม สำนึกในความเป็นไทย มีความรักและผูกพันต่อท้องถิ่น อีกทั้งส่งเสริมการเรียนรู้ตลอดชีวิตในชุมชน เพื่อช่วยให้คนในท้องถิ่นรู้เท่าทันการเปลี่ยนแปลง การผลิตบัณฑิตดังกล่าว จะต้องให้มีจำนวนและคุณภาพสอดคล้องกับแผนการผลิตบัณฑิตของประเทศ

8. หลักการและเหตุผล

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์รับผิดชอบในการจัดการเรียนการสอนหลักสูตรระดับปริญญาตรีทางด้านคอมพิวเตอร์ ได้แก่ หลักสูตรสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์และสาขาวิชาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัลซึ่งทั้งสองหลักสูตรต้องใช้ทักษะวิชาชีพที่ใกล้เคียงกันซึ่งการจัดการเรียนการสอนปกติมุ่งเน้นให้นักศึกษาได้ฝึกปฏิบัติเพื่อให้เกิดทักษะโดยการเรียนการสอนส่วนใหญ่เป็นการจัดการเรียนการสอนในห้องเรียนเท่านั้นเพื่อให้เกิดการเพิ่มพูนความรู้เกี่ยวกับเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ขององค์กรและหน่วยงานต่างๆสาขาวิชาจึงได้ดำเนินการโครงการโดยมีเป้าหมายในการยกระดับองค์ความรู้และทักษะวิชาชีพของบุคลากรและนักศึกษาให้สามารถตอบสนองต่อการเปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และยกระดับศักยภาพของทั้งนักศึกษาให้สอดคล้องกับความต้องการของผู้ใช้บัณฑิต โดยจัดให้มีกิจกรรมทั้งสิ้น 5 กิจกรรมได้แก่กิจกรรมการศึกษาดูงานซึ่งนักศึกษาและบุคลากรจะได้เพิ่มพูนความรู้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ที่เปลี่ยนแปลงไปตลอดเวลา กิจกรรมที่สองเป็นกิจกรรมสนับสนุนการฝึกประสบการณ์วิชาชีพ และสหกิจศึกษาซึ่งเป็นการเรียนการสอนที่สำคัญของทั้งสองหลักสูตร มีวัตถุประสงค์เพื่อการผลิตบัณฑิตที่ตรงตามความต้องการของสถานประกอบการกิจกรรมที่สามคือการพัฒนาทักษะและศักยภาพของบุคลากรของสาขาเพื่อส่งเสริมความก้าวหน้าในวิชาชีพของบุคลากรในกิจกรรมที่สี่และห้าเป็นการส่งเสริมทักษะทางด้านวิชาการให้กับนักศึกษาหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์และหลักสูตรเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัลตามลำดับเป็นการฝึกอบรมทักษะทางวิชาชีพนอกเหนือจากการเรียนการสอนในหลักสูตรโดยเน้นไปที่เทคโนโลยีใหม่ที่เกิดขึ้นอีกทั้งยังให้นักศึกษาตระหนักถึงความก้าวหน้าทางเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ที่เปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว

9. วัตถุประสงค์โครงการ

- เพื่อจัดกิจกรรมเพิ่มพูนความรู้ และประสบการณ์ให้กับนักศึกษาและบุคลากร
- เพื่อให้นักศึกษาได้ออกฝึกประสบการณ์วิชาชีพและสหกิจศึกษาตามทักษะวิชาชีพที่เหมาะสม
- เพื่อให้บุคลากรได้พัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัล
- เพื่อให้นักศึกษาหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ได้พัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพ
- เพื่อให้นักศึกษาหลักสูตรเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัลได้พัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพ

10. กิจกรรม พื้นที่ดำเนินการ/ภาคีเครือข่าย/กลุ่มเป้าหมาย

- กิจกรรม : กิจกรรมศึกษาดูงานเพื่อพัฒนาศักยภาพของนักศึกษาและบุคลากรสาขาวิชาคอมพิวเตอร์
 - จังหวัด/ประเทศ : กรุงเทพมหานคร / ไทย
 - อำเภอ : เขตพระนคร

- ตำบล : พระบรมมหาราชวัง
 - กลุ่มเป้าหมาย : คณาจารย์ บุคลากร และนักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ :
ค่าเป้าหมาย : 223 (คน) :- (สิ่งของ)

- กิจกรรม : กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพในทักษะวิชาชีพด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัล
 - จังหวัด/ประเทศ : กรุงเทพมหานคร /ไทย
 - อำเภอ : เขตพระนคร
 - ตำบล : พระบรมมหาราชวัง
 - กลุ่มเป้าหมาย : คณาจารย์ บุคลากรสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ : ค่าเป้าหมาย :
23 (คน) :- (สิ่งของ)

- กิจกรรม : กิจกรรมสนับสนุนฝึกประสบการณ์วิชาชีพและสหกิจศึกษา
 - จังหวัด/ประเทศ : กรุงเทพมหานคร /ไทย
 - อำเภอ : เขตพระนคร
 - ตำบล : พระบรมมหาราชวัง
 - กลุ่มเป้าหมาย : นักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ ชั้นปีที่ 4 : ค่าเป้าหมาย :
40 (คน) :- (สิ่งของ)

- กิจกรรม : กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพนักศึกษาวิทยาการคอมพิวเตอร์
 - จังหวัด/ประเทศ : สกลนคร /ไทย
 - อำเภอ : เมืองสกลนคร
 - ตำบล : ธาตุเชิงชุม
 - กลุ่มเป้าหมาย : นักศึกษาหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ : ค่าเป้าหมาย :
88 (คน) :- (สิ่งของ)

- กิจกรรม : กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพนักศึกษาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัล
 - จังหวัด/ประเทศ : สกลนคร /ไทย
 - อำเภอ : เมืองสกลนคร
 - ตำบล : ธาตุเชิงชุม

- กลุ่มเป้าหมาย : นักศึกษาหลักสูตรเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัล :
ค่าเป้าหมาย : 118 (คน) : - (สิ่งของ)

11. งบประมาณรายจ่าย : งบประมาณรวมทั้งสิ้น 334,500.00 บาท โดยมีรายละเอียดค่าใช้จ่ายแยกกิจกรรม ดังนี้

กิจกรรม - ประเภทบรายจ่าย - หมวดรายจ่าย - รายการ - ชี้แจงรายละเอียด	งบประมาณ (บาท)
กิจกรรม : กิจกรรมศึกษาดูงานเพื่อพัฒนาศักยภาพของนักศึกษาและบุคลากรสาขาวิชาคอมพิวเตอร์	130,160.00
1) งบอุดหนุน	130,160.00
1.1 ค่าใช้สอย/งบอุดหนุน	130,160.00
1.1.1 เงินอุดหนุนค่าชดเชยน้ำมันเชื้อเพลิง	60,000.00
• ค่าชดเชยน้ำมันเชื้อเพลิง เป็นเงิน 60,000 บาท	60,000.00
1.1.2 เงินอุดหนุนค่าเบี่ยงเบนเดินทางไปราชการ	12,960.00
• ค่าเบี่ยงเบน จำนวน 10 คน ๆ ละ 4 วัน ๆ ละ 240 บาท เป็นเงิน 9,600 บาท	9,600.00
• ค่าเบี่ยงเบน จำนวน 4คน ๆ ละ 4 วัน ๆ ละ 210 บาทเป็นเงิน 3,360 บาท	3,360.00
1.1.3 เงินอุดหนุนค่าที่พัก	25,200.00
• ค่าที่พัก จำนวน 7 ห้อง ๆละ 3 วัน ๆ ละ 1,200บาท เป็นเงิน 25,200 บาท	25,200.00
1.1.4 เงินอุดหนุนค่าพาหนะ	32,000.00
• ค่าพาหนะสำหรับเดินทางไปราชการ 2 คัน คันละ 4 วัน วันละ 4,000 บาท 32000 บาท	32,000.00
กิจกรรม : กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพในทักษะวิชาชีพด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัล	65,540.00
1) งบอุดหนุน	65,540.00
1.1 ค่าใช้สอย/งบอุดหนุน	65,540.00
1.1.1 เงินอุดหนุนค่าลงทะเบียนของหลักสูตร หรือการฝึกอบรมต่าง ๆ	30,000.00
• ค่าลงทะเบียนเข้าร่วมอบรม/กิจกรรมส่งเสริมด้านวิชาการ10 คน คนละ 3 ,000 บาท เป็นเงิน 30,000 บาท	30,000.00
1.1.2 เงินอุดหนุนค่าเบี่ยงเบนเดินทางไปราชการ	10,800.00
• ค่าเบี่ยงเบน จำนวน 15 คน คนละ 3 วัน ๆ ละ 240 บาท เป็นเงิน 10,800 บาท	10,800.00

กิจกรรม - ประเภทบรายจ่าย - หมวดรายจ่าย - รายการ - ชี้แจงรายละเอียด	งบประมาณ (บาท)
1.1.3 เงินอุดหนุนค่าที่พัก	16,800.00
• ค่าที่พัก จำนวน 7 ห้อง ห้องละ 2 วัน ๆ ละ 1,200 บาท เป็นเงิน 16,800 บาท	16,800.00
1.1.4 เงินอุดหนุนค่าพาหนะ	7,940.00
• ค่าพาหนะสำหรับเดินทางไปราชการเป็นเงิน 7,940 บาท	7,940.00
กิจกรรม : กิจกรรมสนับสนุนฝึกประสบการณ์วิชาชีพและสหกิจศึกษา	37,800.00
1) งบอุดหนุน	37,800.00
1.1 ค่าใช้สอย/งบอุดหนุน	37,800.00
1.1.1 เงินอุดหนุนค่าจ้างเหมาจัดทำอาหาร อาหารว่างและเครื่องดื่ม	11,200.00
• ค่าจ้างเหมาอาหารว่างและเครื่องดื่มปฐมนิเทศก่อนออกฝึกงาน/สหกิจศึกษา จำนวน 40 ชุด ชุดละ 30 บาท 1 มื้อ เป็นเงิน 1,200 บาท	1,200.00
• ค่าจ้างเหมาอาหารกลางวันและเครื่องดื่มปัจฉิมนิเทศฝึกงาน/สหกิจศึกษา จำนวน 100 ชุด ชุดละ 100 บาท 1 มื้อ เป็นเงิน 10,000 บาท	10,000.00
1.1.2 เงินอุดหนุนค่าเบี่ยงเบนเดินทางไปราชการ	7,200.00
• ค่าเบี่ยงเบน จำนวน 10 คนคนละ 3 วัน ๆ ละ 240 บาท เป็นเงิน 7,200 บาท	7,200.00
1.1.3 เงินอุดหนุนค่าที่พัก	14,400.00
• ค่าที่พัก จำนวน 4 ห้องห้องละ 3 วัน ๆ ละ 1,200 บาท เป็นเงิน 14,400 บาท	14,400.00
1.1.4 เงินอุดหนุนค่าพาหนะ	5,000.00
• ค่าพาหนะสำหรับเดินทางไปราชการเป็นเงิน 5,000 บาท	5,000.00
กิจกรรม : กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพนักศึกษาวิทยาการคอมพิวเตอร์	44,000.00
1) งบอุดหนุน	44,000.00
1.1 ค่าตอบแทน/งบอุดหนุน	21,600.00
1.1.1 เงินอุดหนุนค่าสมนาคุณวิทยากรในการฝึกอบรมส่วนราชการ	21,600.00
• ค่าสมนาคุณวิทยากร จำนวน 3 คน ๆ ละ 6 ชม. ๆ ละ 1,200 บาทเป็นเงิน 21,600 บาท	21,600.00

กิจกรรม - ประเภทบรรยาย - หมวดบรรยาย - รายการ - ชี้แจงรายละเอียด	งบประมาณ (บาท)
1.2 ค่าใช้สอย/งบอุดหนุน	21,450.00
1.2.1 เงินอุดหนุนค่าจ้างเหมาจัดทำอาหาร อาหารว่างและเครื่องดื่ม	13,950.00
<ul style="list-style-type: none"> ค่าจ้างเหมาทำอาหารกลางวันและอาหารว่าง จำนวน 93 คน ๆ ละ 150บาท เป็นเงิน 13,950 บาท 	13,950.00
1.2.2 เงินอุดหนุนค่าที่พัก	1,500.00
<ul style="list-style-type: none"> ค่าที่พัก จำนวน 3 คน ๆ ละ 1 วัน ๆ ละ 500 บาท เป็นเงิน 1,500 บาท 	1,500.00
1.2.3 เงินอุดหนุนค่าพาหนะ	6,000.00
<ul style="list-style-type: none"> ค่าพาหนะสำหรับเดินทางไปราชการ เป็นเงิน 6,000 บาท 	6,000.00
1.3 ค่าวัสดุ/งบอุดหนุน	950.00
1.3.1 วัสดุสำนักงานและวัสดุในโครงการ	950.00
<ul style="list-style-type: none"> วัสดุสำนักงานและวัสดุโครงการ เป็นเงิน 950 บาท 	950.00
กิจกรรม : กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพนักศึกษาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัล	57,000.00
1) งบอุดหนุน	57,000.00
1.1 ค่าตอบแทน/งบอุดหนุน	21,600.00
1.1.1 เงินอุดหนุนค่าสมนาคุณวิทยากรในการฝึกอบรมส่วนราชการ	21,600.00
<ul style="list-style-type: none"> ค่าสมนาคุณวิทยากร จำนวน 3 คน ๆ ละ 6 ชม. ๆ ละ 1200 บาท เป็นเงิน 21600 บาท 	21,600.00
1.2 ค่าใช้สอย/งบอุดหนุน	31,500.00
1.2.1 เงินอุดหนุนค่าจ้างเหมาจัดทำอาหาร อาหารว่างและเครื่องดื่ม	22,500.00
<ul style="list-style-type: none"> ค่าจ้างเหมาจัดทำอาหารกลางวันอาหารว่างและเครื่องดื่มกลุ่มเป้าหมาย จำนวน 150 คน ๆ ละ 150 บาท เป็นเงิน 22,500 บาท 	22,500.00
1.2.2 เงินอุดหนุนค่าเบี่ยงเบนเดินทางไปราชการ	1,200.00
<ul style="list-style-type: none"> ค่าเบี่ยงเบน จำนวน 5 คน ๆ ละ 1 วัน ๆ ละ 240 บาท เป็นเงิน 1,200 บาท 	1,200.00
1.2.3 เงินอุดหนุนค่าที่พัก	2,000.00
<ul style="list-style-type: none"> ค่าที่พัก จำนวน 2 คน ๆ ละ 2 วัน ๆ ละ 500 บาท เป็นเงิน 2,000 บาท 	2,000.00

กิจกรรม - ประเภทบรายจ่าย - หมวดรายจ่าย - รายการ - ชี้แจงรายละเอียด	งบประมาณ (บาท)
1.2.4 เงินอุดหนุนค่าพาหนะ	5,800.00
• ค่าพาหนะ เป็นเงิน 5,800 บาท	5,800.00
1.3 ค่าวัสดุ/งบอุดหนุน	3,900.00
1.3.1 วัสดุสำนักงานและวัสดุในโครงการ	3,900.00
• ค่าวัสดุสำนักงานและวัสดุโครงการ เป็นเงิน 3,900 บาท	3,900.00

หมายเหตุ : ขอถัวเฉลี่ยค่าใช้จ่ายและจำนวนเข้าร่วมทุกรายการ

12. การวางแผนการดำเนินงานและการใช้จ่ายงบประมาณของโครงการ (PDCA)

ที่	กิจกรรม/ขั้นตอนการวางแผนตาม PDCA/ขั้นตอนการดำเนินงาน	แผนการดำเนินงาน/แผนการใช้จ่ายงบประมาณ (ระบุงบประมาณที่คาดว่าจะใช้จ่าย)												
		ไตรมาส 1			ไตรมาส 2			ไตรมาส 3			ไตรมาส 4			
		ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.	พ.ค.	มิ.ย.	ก.ค.	ส.ค.	ก.ย.	
	กิจกรรมศึกษาดูงานเพื่อพัฒนาศักยภาพของนักศึกษาและบุคลากรสาขาวิชาคอมพิวเตอร์	0.00	0.00	0.00	130,160.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
	ชั้นวางแผนงาน (P)													
1	ประชุมวางแผนการดำเนินงาน		/											
	ชั้นดำเนินการ (D)													
1	ดำเนินการศึกษาดูงาน				/									
	ชั้นสรุปและประเมินผล (C)													
1	ประเมินผลโครงการ					/								
	ชั้นปรับปรุงตามผลการประเมิน (A)													
1	รายงานผลการดำเนินงาน							/						
	กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพในทักษะวิชาชีพด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัล	0.00	0.00	20,000.00	0.00	0.00	10,000.00	20,000.00	0.00	15,540.00	0.00	0.00	0.00	0.00
	ชั้นวางแผนงาน (P)													
1	ประชุมวางแผนการดำเนินงาน	/												
2	สำรวจความต้องการในการพัฒนาศักยภาพ	/	/											

ที่		แผนการดำเนินงาน/แผนการใช้จ่ายงบประมาณ (ระบุงบประมาณที่คาดว่าจะใช้จ่าย)														
		ไตรมาส 1				ไตรมาส 2				ไตรมาส 3				ไตรมาส 4		
		ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.		ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.		เม.ย.	พ.ค.	มิ.ย.		ก.ค.	ส.ค.	ก.ย.
กิจกรรม/ขั้นตอนการวางแผนตาม PDCA/ขั้นตอนการดำเนินงาน																
ขั้นตอนการ (D)																
1	เข้าร่วมกิจกรรมอบรม/สัมมนา			/			/			/						
ขั้นสรุปและประเมินผล (C)																
1	ประเมินผลโครงการ										/					
ขั้นปรับปรุงตามผลการประเมิน (A)																
1	ประชุมสรุปผลการดำเนินงาน										/					
2	รายงานผลการดำเนินงาน														/	
กิจกรรมสนับสนุนฝึกประสบการณ์วิชาชีพและสหกิจศึกษา		1,200.00	0.00	0.00	26,600.00	0.00	10,000.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ขั้นวางแผนงาน (P)																
1	ประชุมวางแผนการดำเนินงาน	/														
2	กำหนดตารางดำเนินงาน	/														
ขั้นตอนการ (D)																
1	สำรวจและดำเนินการทำข้อตกลงร่วมกับผู้ประกอบการ	/	/	/												
2	อบรมเตรียมความพร้อมก่อนออกฝึกประสบการณ์วิชาชีพ/สหกิจศึกษา	/														

ที่		แผนการดำเนินงาน/แผนการใช้จ่ายงบประมาณ (ระบุงบประมาณที่คาดว่าจะใช้จ่าย)																
		ไตรมาส 1				ไตรมาส 2				ไตรมาส 3				ไตรมาส 4				
		ด.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.	พ.ค.	มิ.ย.	ก.ค.	ส.ค.	ก.ย.					
กิจกรรม/ขั้นตอนการวางแผนตาม PDCA/ขั้นตอนการดำเนินงาน																		
3	จัดปฐมนิเทศตามกำหนด	/																
4	นิเทศนักศึกษาฝึกประสบการณ์วิชาชีพ/สหกิจศึกษา				/	/												
5	ปัจฉิมนิเทศนักศึกษาฝึกประสบการณ์วิชาชีพ/สหกิจศึกษา						/											
ขั้นสรุปและประเมินผล (C)																		
1	เก็บรวบรวมแบบประเมินนิเทศ				/	/												
2	วิเคราะห์ผลแบบประเมิน				/	/												
ขั้นปรับปรุงตามผลการประเมิน (A)																		
1	ประชุมคณะกรรมการ												/	/				
2	แผนการปรับปรุงตามผลการประเมิน												/	/				
กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพนักศึกษาวิทยาลัยการคอมพิวเตอร์		0.00	0.00	0.00	20,425.00	0.00	22,625.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	950.00	0.00	0.00	0.00
ขั้นวางแผนงาน (P)																		
1	แต่งตั้งคณะกรรมการดำเนินงาน	/																
2	ประชุมวางแผนกิจกรรม		/															

13. ตัวชี้วัดความสำเร็จของโครงการ

• 13.1 ปัจจัยนำเข้า (Input)

○ กลุ่ม ผู้เข้าร่วมโครงการ

- นักศึกษาและบุคลากรสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ : 90.0 [คน]
 - กิจกรรมศึกษาดูงานเพื่อพัฒนาศักยภาพของนักศึกษาและบุคลากรสาขาวิชาคอมพิวเตอร์
- บุคลากรสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ : 23.0 [คน]
 - กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพในทักษะวิชาชีพด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัล
- นักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ : 223.0 [คน]
 - กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพนักศึกษาวิทยาการคอมพิวเตอร์
 - กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพนักศึกษาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัล

• 13.2 กิจกรรม (Activities)

○ ต้นน้ำ

- ประชุมวางแผนความต้องการเพิ่มพูนความรู้ทางเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ : 23.0 [คน]
 - กิจกรรมศึกษาดูงานเพื่อพัฒนาศักยภาพของนักศึกษาและบุคลากรสาขาวิชาคอมพิวเตอร์
 - กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพในทักษะวิชาชีพด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัล
 - กิจกรรมสนับสนุนฝึกประสบการณ์วิชาชีพและสหกิจศึกษา
- ติดต่อประสานงานสถานที่ศึกษาดูงาน : 3.0 [แห่ง]
 - กิจกรรมศึกษาดูงานเพื่อพัฒนาศักยภาพของนักศึกษาและบุคลากรสาขาวิชาคอมพิวเตอร์
- ติดต่อประสานงานและเตรียมความพร้อมการลงนามความร่วมมือกับสถานประกอบการในการฝึกประสบการณ์วิชาชีพและสหกิจศึกษา : 5.0 [แห่ง]

- กิจกรรมสนับสนุนฝึกประสบการณ์วิชาชีพและสหกิจศึกษา

○ กลางน้ำ

- ศึกษาดูงานเพื่อเพิ่มพูนความรู้ : 55.0 [คน]
 - กิจกรรมศึกษาดูงานเพื่อพัฒนาศักยภาพของนักศึกษาและบุคลากรสาขาวิชาคอมพิวเตอร์
- บุคลากรเข้าร่วมอบรม สัมมนา ประชุมวิชาการ : 22.0 [คน]
 - กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพในทักษะวิชาชีพด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัล
- นักศึกษาเข้าร่วมอบรม สัมมนา เพื่อเพิ่มพูนความรู้ : 223.0 [คน]
 - กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพนักศึกษาวิทยาการคอมพิวเตอร์
 - กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพนักศึกษาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัล
- นิเทศนักศึกษาประสบการณ์วิชาชีพและสหกิจศึกษา : 10.0 [คน]
 - กิจกรรมสนับสนุนฝึกประสบการณ์วิชาชีพและสหกิจศึกษา
- ให้ความร่วมมือกับสถานประกอบการเพื่อการทำสหกิจศึกษา : 3.0 [แห่ง]
 - กิจกรรมสนับสนุนฝึกประสบการณ์วิชาชีพและสหกิจศึกษา

○ ปลายน้ำ

- ประชุมข้อสรุปการเพิ่มพูนความรู้ที่ได้จากการศึกษาดูงานเพื่อนำไปปรับปรุงการจัดการศึกษาต่อไป : 22.0 [คน]
 - กิจกรรมศึกษาดูงานเพื่อพัฒนาศักยภาพของนักศึกษาและบุคลากรสาขาวิชาคอมพิวเตอร์
 - กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพในทักษะวิชาชีพด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัล
- ปัจฉิมนิเทศนักศึกษาฝึกประสบการณ์วิชาชีพและสหกิจศึกษา : 100.0 [คน]
 - กิจกรรมสนับสนุนฝึกประสบการณ์วิชาชีพและสหกิจศึกษา
- เตรียมความพร้อมนักศึกษาที่จะออกสหกิจศึกษากับสถานประกอบการในปีถัดไป : 50.0 [คน]
 - กิจกรรมสนับสนุนฝึกประสบการณ์วิชาชีพและสหกิจศึกษา

- 13.3 ผู้ใช้ประโยชน์ (User)

- บุคลากรสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ : 22 (คน) วัตถุประสงค์ต่อไปนี้
 - กิจกรรมศึกษาดูงานเพื่อพัฒนาศักยภาพของนักศึกษาและบุคลากรสาขาวิชาคอมพิวเตอร์
 - กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพในทักษะวิชาชีพด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัล
 - กิจกรรมสนับสนุนฝึกประสบการณ์วิชาชีพและสหกิจศึกษา
- นักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ : 223 (คน) วัตถุประสงค์ต่อไปนี้
 - กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพนักศึกษาวิทยาการคอมพิวเตอร์
 - กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพนักศึกษาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัล

- 13.4 ตัวชี้วัดผลผลิต (Output)

- ตัวชี้วัดผลผลิต : นักศึกษาและบุคลากรเข้าร่วมกิจกรรมการศึกษาดูงาน : 90.0 (ร้อยละ) วัตถุประสงค์ต่อไปนี้
 - กิจกรรม :
กิจกรรมศึกษาดูงานเพื่อพัฒนาศักยภาพของนักศึกษาและบุคลากรสาขาวิชาคอมพิวเตอร์
- ตัวชี้วัดผลผลิต : บุคลากรเข้าเพิ่มพูนศักยภาพของตนเอง : 80.0 (ร้อยละ) วัตถุประสงค์ต่อไปนี้
 - กิจกรรม :
กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพในทักษะวิชาชีพด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัล
- ตัวชี้วัดผลผลิต : จำนวนสถานประกอบการการทำสหกิจศึกษา : 3.0 (แห่ง) วัตถุประสงค์ต่อไปนี้
 - กิจกรรม : กิจกรรมสนับสนุนฝึกประสบการณ์วิชาชีพและสหกิจศึกษา
- ตัวชี้วัดผลผลิต : นักศึกษาและบุคลากรเข้าร่วมกิจกรรมการปฎิบัติสหกิจศึกษา : 80.0 (ร้อยละ) วัตถุประสงค์ต่อไปนี้
 - กิจกรรม : กิจกรรมสนับสนุนฝึกประสบการณ์วิชาชีพและสหกิจศึกษา
- ตัวชี้วัดผลผลิต : บุคลากรเข้าเพิ่มพูนศักยภาพของตนเอง : 80.0 (ร้อยละ) วัตถุประสงค์ต่อไปนี้
 - กิจกรรม : กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพนักศึกษาวิทยาการคอมพิวเตอร์
 - กิจกรรม :
กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพนักศึกษาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัล

- 13.5 ตัวชี้วัดผลลัพธ์ (OutCome)

- ตัวชี้วัดผลลัพธ์ : ภาวะการมีงานทำของบัณฑิตที่ตรงสาย : 60.0 (ร้อยละ) วัดวัตถุประสงค์โครงการต่อไปนี้
 - วัตถุประสงค์ : เพื่อจัดกิจกรรมเพิ่มพูนความรู้ และประสบการณ์ให้กับนักศึกษาและบุคลากร
 - วัตถุประสงค์ :
เพื่อให้บุคลากรได้พัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัล
- ตัวชี้วัดผลลัพธ์ : การปรับหลักสูตร/รายวิชาที่ตรงตามความต้องการของผู้ใช้ : 2.0 (หลักสูตร) วัดวัตถุประสงค์โครงการต่อไปนี้
 - วัตถุประสงค์ :
เพื่อให้นักศึกษาได้ออกฝึกประสบการณ์วิชาชีพและสหกิจศึกษาตามทักษะวิชาชีพที่เหมาะสม
 - วัตถุประสงค์ :
เพื่อให้บุคลากรได้พัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัล
- ตัวชี้วัดผลลัพธ์ : อาจารย์ผู้สอนมีผลงานทางวิชาการ หรือลิขสิทธิ์ หรืออนุสิทธิบัตรหรือสิทธิบัตร : 3.0 (ชิ้นงาน) วัดวัตถุประสงค์โครงการต่อไปนี้
 - วัตถุประสงค์ :
เพื่อให้นักศึกษาได้ออกฝึกประสบการณ์วิชาชีพและสหกิจศึกษาตามทักษะวิชาชีพที่เหมาะสม
- ตัวชี้วัดผลลัพธ์ : นักศึกษาที่สำเร็จการศึกษาทำงานตรงสายงาน : 50.0 (ร้อยละ) วัดวัตถุประสงค์โครงการต่อไปนี้
 - วัตถุประสงค์ : เพื่อให้นักศึกษาหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ได้พัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพ
 - วัตถุประสงค์ :
เพื่อให้นักศึกษาหลักสูตรเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัลได้พัฒนาศักยภาพทักษะวิชาชีพ

14. ผลกระทบ (Impact)

- ด้าน ด้านการศึกษา

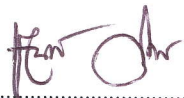
- นักศึกษาและบุคลากรสาขาวิชาคอมพิวเตอร์มีโอกาสที่จะได้รับประสบการณ์ใหม่ๆ ที่นอกเหนือจากการเรียนรู้ในห้องเรียน พร้อมทั้งได้มีโอกาสในการได้เรียนรู้จากการทำงานจริงที่สามารถนำไปปรับปรุงกระบวนการจัดการศึกษา ตลอดจนได้นำไปพัฒนาและปรับปรุงหลักสูตรให้สอดคล้องกับเทคโนโลยีที่ต้องทันต่อการเปลี่ยนแปลงตลอดเวลา เพื่อให้ตอบโจทย์ของผู้ประกอบการที่ใช้บัณฑิตที่มีสามารถพร้อมใช้งานเมื่อสำเร็จการศึกษา

15. ผลประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ (ผลสัมฤทธิ์)

- นักศึกษาและบุคลากรสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ได้เพิ่มพูนความรู้ในศาสตร์ที่เกี่ยวข้อง
- นักศึกษาได้เรียนรู้พร้อมกับการทำงานจริงผ่านการสหกิจศึกษา
- หลักสูตรได้ความต้องการของผู้มีส่วนได้ส่วนเสียกับการพัฒนาและปรับปรุงหลักสูตร
- สาขาวิชาได้ความร่วมมือในการสนับสนุนการจัดการศึกษากับผู้ประกอบการที่ลงนามความร่วมมือ

16. ปัจจัยความเสี่ยงที่อาจเกิดขึ้นในการดำเนินโครงการ (ถ้ามี)


- กิจกรรม : กิจกรรมศึกษาดูงานเพื่อพัฒนาศักยภาพของนักศึกษาและบุคลากรสาขาวิชาคอมพิวเตอร์
 - ปัจจัยเสี่ยง : การเกิดโรคระบาด
 - การควบคุม : เปลี่ยนแปลงกิจกรรมให้อยู่ในขอบเขตเดิม
- กิจกรรม : กิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพในทักษะวิชาชีพด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัล
 - ปัจจัยเสี่ยง : ค่าใช้จ่ายที่เกินงบประมาณ
 - การควบคุม : กำหนดเกณฑ์ในการขอใช้จ่ายงบประมาณตามลำดับความสำคัญ

ลงชื่อ..........ผู้เสนอโครงการ

(อาจารย์ ดร.ชยันต์ สมพงษ์)

ตำแหน่ง อาจารย์

วันที่ 25 เดือน กันยายน พ.ศ. 2567

ความเห็นผู้บังคับบัญชาเบื้องต้น.....

ลงชื่อ..........ผู้ตรวจสอบโครงการ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.วุฒิชัย รสชาติ)

ตำแหน่ง รองคณบดีฝ่ายวิจัย บริการวิชาการและพันธกิจสัมพันธ์

วันที่ 25 เดือน กันยายน พ.ศ. 2567



ความเห็นผู้บังคับบัญชาเบื้องต้น.....

เห็นชอบ

ลงชื่อ.....

ผู้เห็นชอบโครงการ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์เพิ่มศักดิ์ ยี่มิน)

ตำแหน่ง คณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

วันที่ 25 เดือน กันยายน พ.ศ. 2567

ความเห็นผู้บังคับบัญชาระดับสูง.....

เห็นชอบ

ลงชื่อ.....

ผู้อนุมัติโครงการ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ชาคริต ชาญชิตปรีชา)

ตำแหน่ง อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร

วันที่ 25 เดือน กันยายน พ.ศ. 2567