

แบบเสนอเค้าโครงโครงการคอมพิวเตอร์ ปีการศึกษา...../.....

1. ชื่อโครงการ

.....

2. ผู้เสนอโครงการ

1. ชื่อ-สกุล: รหัสประจำตัว:

2. ชื่อ-สกุล: รหัสประจำตัว:

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชา.....

อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก.....

อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม.....

3. หลักการและเหตุผล

สามารถเขียน 3 ย่อหน้า ได้แก่ ย่อหน้าที่ 1 กล่าวถึงที่มาและความสำคัญของเรื่องที่จะทำ โดยอธิบายเป็นภาพกว้างก่อนจากนั้นจึงเชื่อมมาสู่หัวข้อโครงการ อธิบายชี้เฉพาะถึงความสำคัญให้เหตุผลว่าเพราะเหตุใดจึงต้องทำโครงการนี้ ย่อหน้าที่ 2 กล่าวถึงสภาพปัญหา สาเหตุของปัญหา และย่อหน้าที่ 3 กล่าวถึงวิธีการแก้ปัญหาดังกล่าวและหากแก้ปัญหาได้จะก่อให้เกิดประโยชน์อะไร

.....

.....

.....

4. วัตถุประสงค์ของโครงการ

1. เพื่อพัฒนา/เพื่อทดสอบ.....

2. เพื่อประเมินประสิทธิภาพ/ประสิทธิผล/ความพึงพอใจ.....

5. ขอบเขตของโครงการ

เป็นการสรุปเนื้อหาของโครงการที่จะจัดทำ (เป็นข้อๆ) บอกว่าระบบสามารถทำอะไรได้บ้าง ประกอบด้วย เนื้อหา (Function) ข้อมูลที่ใช้ กลุ่มประชากร กลุ่มเป้าหมาย ช่วงเวลาที่เก็บข้อมูล ตัวแปรที่ใช้ในการศึกษา ขอบเขตในการพัฒนาระบบ

5.1 เนื้อหา (Function)

.....

.....

.....

5.2 ประชากร/กลุ่มตัวอย่าง หรือกลุ่มเป้าหมาย

.....

.....

.....
.....
5.3 วิธีการเก็บรวบรวมข้อมูล
.....
.....
.....

5.4 สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล
ได้แก่

6. เทคโนโลยีที่ใช้

6.1 เทคนิคหรือเทคโนโลยีที่ใช้
.....
.....

6.2 เครื่องมือวิจัย
.....
.....

6.3 เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนา

6.3.1 ภาษาคอมพิวเตอร์
.....
.....

6.3.2 ซอฟต์แวร์
.....
.....

6.3.3 ฮาร์ดแวร์
.....
.....

7. วิธีการดำเนินงาน

เป็นการระบุให้ทราบว่า มีขั้นตอนอะไรบ้างโดยสรุป โดยแยกเป็นกิจกรรมย่อย ตั้งแต่กิจกรรมเริ่มต้นจนถึงกิจกรรมสุดท้ายว่ามีกิจกรรมอะไรที่ต้องทำบ้าง เช่น ในการพัฒนาระบบจะดำเนินการตามกระบวนการของ SDLC

8. แผนการดำเนินงาน

เป็นการแสดงความสัมพันธ์ระหว่างวิธีการดำเนินโครงการกับช่วงเวลา โดยแสดงในรูปแบบตาราง

ตารางที่ 1.1 ระยะเวลาการดำเนินงาน

กิจกรรม	ระยะเวลาในการดำเนินงาน												
	ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.	พ.ค.	มิ.ย.	ก.ค.	ส.ค.	ก.ย.	
1.													
2.													
...													

9. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

เป็นการระบุถึงผลที่คาดว่าจะได้รับทั้งผลผลิต (Output) และ ผลลัพธ์ (Outcome) จากการดำเนินการต้องระบุว่าใครได้รับประโยชน์จากการศึกษานี้ และได้รับประโยชน์อย่างไร

10. เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

.....

.....

.....

.....

11. ภาคผนวก

(เช่น storyboard ของโครงงานประเภทเกม สื่อการเรียนรู้ การ์ตูน, แผนภาพโครงสร้างระบบ หรือ รายละเอียดเทคนิค เทคโนโลยี และเครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาระบบ และ การวิจัย)

.....

.....

.....

12. บรรณานุกรม (รูปแบบตาม APA 6)

.....

.....

.....