

รายชื่อโครงการคอมพิวเตอร์ นักศึกษาหัส 59

ลำดับ	หัวข้อที่เสนอ
1	ระบบสารสนเทศเพื่อจัดการการออกฝึกประสบการณ์นักศึกษา วิทยาลัยอาชีวศึกษา วิทยาลัยราชภัฏสกลนคร
2	ระบบป้องกันบ้านด้วยเซ็นเซอร์ควบคุมผ่านสมาร์ตโฟน
3	หนังสือวัตุดิบเสมือนจริง วิทยาลัยอาชีวศึกษา วิทยาลัยราชภัฏสกลนคร
4	ระบบ ยืม-คืน อุปกรณ์ทางศาสนาพิธี วิทยาลัยอาชีวศึกษา วิทยาลัยราชภัฏสกลนคร
5	ระบบกิจกรรมการแสดงศิลปวัฒนธรรมดนตรีนาฏศิลป์ มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร
6	ระบบจำหน่ายและเช่า Solution Online วิทยาลัยอาชีวศึกษา เว็บไซต์ szscript.com
7	ระบบจัดการและขายอุปกรณ์การเกษตร วิทยาลัยอาชีวศึกษา โรงเรียนรวมแบงค์อุตสาหกรรมเกษตร
8	ระบบบริหารจัดการโรงงานน้ำดื่ม จ.เจริญ บ.คำแม่ นาง ต.หนองซน อ.นาทม จ.นครพนม
9	ระบบจัดการข้าวและผลิตภัณฑ์สินค้าจากข้าว วิทยาลัยอาชีวศึกษา ตำบลคอนสวรรค์ อำเภอวานรนิวาส จังหวัดสกลนคร
10	การพัฒนาสื่อเสริมการเรียนรู้ด้วยเทคโนโลยีเสมือนจริง เรื่องไดโนเสาร์ยุคดึกดำบรรพ์
11	ระบบแจ้งซ่อมครุภัณฑ์ทางการแพทย์ วิทยาลัยอาชีวศึกษา โรงพยาบาลวานรนิวาส อ.วานรนิวาส จ.สกลนคร
12	ระบบบริหารจัดการสินค้า ร้านกลิ่นแก้วสดชื่นเนอร์ ต.ธาตุเชิงชุม อ.เมือง จ.สกลนคร
13	เกมปริศนาห้องปิดตาย
14	เกมภารกิจพิชิตตีกร้าง
15	แอปพลิเคชันภาษาเกาหลีสำหรับการท่องเที่ยว
16	แอปพลิเคชันแนะนำศูนย์หัตถกรรมวัดธาตุประสิทธิ์ วิทยาลัยอาชีวศึกษา อำเภอนาหว้า จังหวัดนครพนม
17	เกมนักท่องเที่ยวยะลวยเมืองสกลนคร
18	ระบบการจัดการข้อมูลการเงินโรงเรียน วิทยาลัยอาชีวศึกษา โรงเรียนบ้านหนองแวงประชาราชาอำนวย
19	แอปพลิเคชันเกมอักษรไทยพาเพลิน
20	แอปพลิเคชันสื่อการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เรื่อง บวก ลบ คูณ หาร สำหรับเด็กประถมศึกษาชั้นปีที่ 2
21	M-Learning การเรียนรู้กลุ่มสาระคณิตศาสตร์ เรื่องจำนวนจริง วิทยาลัยอาชีวศึกษา มัธยมศึกษาปีที่ 2
22	เกมหาคำศัพท์บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์
23	แอปพลิเคชันสื่อการเรียนรู้หมวดเทคโนโลยี เรื่อง เทคโนโลยีสื่อสาร ในระดับมัธยมศึกษาปีที่ 2 บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์
24	เกมภารกิจพิชิตความรับผิดชอบ
25	ระบบบริหารจัดการกลุ่มออมทรัพย์เพื่อการผลิตบ้านเหล้าโพนค้อ อ.โคกศรีสุพรรณ จ.สกลนคร
26	ระบบจัดการร้านประดับยนต์ วิทยาลัยอาชีวศึกษา ร้านแมนการยาง ต.เรณู อ.เรณู จ.นครพนม
27	ระบบการจัดการรถด้วยการสแกน QR Code วิทยาลัยอาชีวศึกษา วิทยาลัยราชภัฏสกลนคร
28	ระบบการจัดการสารสนเทศยึดคืนรถ วิทยาลัยอาชีวศึกษา แผนกคดีสถานีตำรวจภูธรวานรนิวาส

29	ระบบจัดการสารสนเทศบริษัทรับเหมาก่อสร้างกรณีศึกษา บริษัทลิบหนึ่งวิศวกรรม อ.เมือง จ.ชลบุรี
30	ระบบจองโต๊ะออนไลน์ กรณีศึกษา ตะวันแดงสดแสงเดือน ณ สกลนคร
31	ระบบจัดการสารสนเทศสงวนรักษาความปลอดภัย กรณีศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร
32	ระบบจัดการสารสนเทศ การศึกษาดูงานของนักศึกษา กรณีศึกษา สาขาวิชาคอมพิวเตอร์มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร
33	ระบบจำหน่ายสินค้า หจก.รัฐพงษ์อัญญาพิชชาโทแอนด์ไวน์
34	ระบบการจัดการความรู้สำหรับห้องสมุดมณเฑียร กรณีศึกษา สำนักวิทยบริการ มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร
35	คอกวัวอัจฉริยะ
36	โลกเสมือนจริงสัตว์ป่าสงวน
37	เกมปริศนาพาเพลิน
38	เกมทำวากัฟราฝีน้อย
39	แบบจำลองการเปรียบเทียบระบบสปริงเกอร์รดน้ำบนหลังคารายงานผ่านสมาร์ตโฟน
40	ระบบแจ้งเตือนสิ่งกีดขวางเพื่อคนพิการทางสายตา
41	ระบบรดน้ำพืชอัตโนมัติ กรณีศึกษา สำหรับเพาะถั่วงอก
42	การพัฒนาเครื่องตรวจฝุ่นละอองต้นแบบในมหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร
43	ตู้ปลาอัจฉริยะ
44	สมาร์ตโฮม
45	ระบบตรวจสอบคุณภาพน้ำและรายงานผลผ่านแอปพลิเคชันบนมือถือ
46	ระบบรักษาความปลอดภัยสำหรับรถจักรยานยนต์
47	ระบบแจ้งเตือนการขบถายของทวารเทียม
48	ระบบควบคุมเครื่องตัดหญ้าใบข้าวในนาหว่าน
49	แอปพลิเคชันภาษา่มืออเมริกาเบื้องต้น บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์
50	แอปพลิเคชันประชาสัมพันธ์ศูนย์ศรัทธา
51	แอปพลิเคชันแนะนำการท่องเที่ยวที่เหมาะสม กรณีศึกษาแหล่งท่องเที่ยวจังหวัดสกลนคร
52	การประยุกต์ใช้เทคนิคการประมวลผลภาพสำหรับการจำแนกชนิดเส้นใยฝ้ายอ้อมคราม
53	ระบบค้นคืนด้วยเนื้อหาภาพสำหรับฝ้ายอ้อมคราม
54	แอปพลิเคชันแคตตาล็อกผลิตภัณฑ์ฝ้ายอ้อมคราม
55	การพัฒนาสื่อเสริมการเรียนรู้ด้วยเทคโนโลยีเสมือนจริง เรื่องระบบสุริยะ
56	ระบบการยืม-คืน และจองอุปกรณ์เคมี กรณีศึกษา สาขาวิชาเคมี มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร
57	แอปพลิเคชันตารางธาตุ
58	ระบบบริหารจัดการศูนย์อบรมไม้ดอกไม้ประดับบ้านดอนเสาชาง
59	เครื่องให้อาหารปลาควบคุมผ่านสมาร์ตโฟน

60	ระบบสั่งงานเปิดประตูรั้วด้วยสมาร์ทโฟน
61	ระบบรับรู้จดหมายแจ้งเตือนผ่าน Line Notify
62	แบบจำลองระบบลานจอดรถ
63	หน้ากากวัดความฟิตของนักกีฬาวิ่งผ่านค่าออกซิเจนรายงานผลผ่าน Internet of Thing
64	เครื่องคัดแยกผลผลิตทางการเกษตรกรรมด้วยสีมะเขือเทศ
65	แอปพลิเคชันสั่งอาหารและกึ่งของร้านกาแฟสินธุ์กุ้งเผา อำเภอสว่างแดนดิน บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์
66	สื่อแผนผังมหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนครสามมิติเสมือนจริง
67	เฟอร์นิเจอร์เสมือนจริงบนโทรศัพท์มือถือ
68	การ์ดคำศัพท์ภาษาอังกฤษโลกเสมือนจริง เรื่อง สัตว์ทั่วไป
69	การพัฒนาสื่ออธิบายลักษณะและชื่อพันธุ์ของแคคตัส กรณีศึกษา ร้านอินดี้คาเฟ่ (AR)
70	สื่อเสริมการเรียนรู้ระบบนิเวศสัตว์น้ำด้วยเทคโนโลยี AR
71	แอปพลิเคชันสื่อการเรียนรู้หมวดเทคโนโลยี เรื่อง เครื่องมือช่าง ในระดับมัธยมศึกษาปีที่ 2 บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์
72	เว็บไซต์สื่อการเรียนรู้หมวดเทคโนโลยี เรื่อง เครื่องมือช่าง ในระดับมัธยมศึกษาปีที่ 2 บนระบบปฏิบัติการวินโดวส์